

DAFTAR PUSTAKA

- Aprianes, Octa, Sri Martini, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. (2016). "*Perancangan Produk Alat Bantu Menggulung Karpet/Sajadah Masjid.*" *eProceedings of Art & Design* 3.3
- As, Asep. 2016. *Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus Tunanetra*. Jakarta: Luxima Metro Media.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. 2018. "*Filigree Jewelry Product Differentiation (Case Study Filigree Kota Gede Yogyakarta).*" *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 4.2
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik, Eki Juni Hartono, and Prafca Daniel Sadiva. 2016. "*Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya.*" *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 3.1
- Atamtajani, A. S. M., and S. A. Putri. 2020. "*Exploring jewelry design for adult women by developing the pineapple skin.*" *Understanding Digital Industry: Proceedings of the Conference on Managing Digital Industry, Technology and Entrepreneurship (CoMDITE 2019)*, July 10-11, 2019, Bandung, Indonesia. Routledge.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik, and Sheila Andita Putri. 2020. "*Supplying 2C (Critical and Creative Thinking) Basic Concept as an Effort to Build the Ventures of Vocational School Students in Product Design.*" *1st Borobudur International Symposium on Humanities, Economics and Social Sciences (BIS-HESS 2019)*. Atlantis Press.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. 2014. *Gaya Perhiasan Trapart Karya Nunun Tjondro (Analisis Personalisasi dan Diferensiasi terhadap Ragam Aksesori)*. Bandung : ISBI Bandung.
- Aulia, Velina A.A. 2016. *Studi Etnografis Representasi Barista Sebagai Sebuah Identitas*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.

- Budiharso, Rahmat, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. 2016. *"Perancangan Sarana Angkut Barang Saat Melalui Tangga."* *eProceedings of Art & Design* 3.3
- Buyung, Edwin. 2017 *"Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis"*. *Jurnal Desain Interior & Desain Produk Universitas Telkom Bandung* Vol II No-1:34
- D Yunidar, AZA Majid, H Adiluhung. 2018. *"Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging"*. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.
- Hamdan, dani. 2019. *Coffee Karena Selera Tidak Dapat Diperdebatkan*. Jakarta:Argomedia Pustaka.
- Herlambang, Y. 2014. *"Participatory Culture dalam Komunitas Online sebagai Representasi Kebutuhan Manusia"*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y., Sriwarno, A. B., & DRSAS, M. I. 2015. *Penerapan Micromotion Study Dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(2), 26-34.
- Herlambang, Y. 2015. *Peran Kreativitas Generasi Muda Dalam Industri Kreatif Terhadap Kemajuan Bangsa*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y. 2018. *Designing Participatory Based Online Media for Product Design Creative Community in Indonesia*. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(2).
- Hendriyana, H. 2018. *Metodologi Penelitian Penciptaan Karya*. Bandung: Penerbit Sunan Ambu Press. Isbn: 978-979-8967-77-1
- Hendriyana, H. 2019. *RUPA DASAR (NIRMANA) Asas dan Prinsip Dasar Seni Visual (Philosophy and Theory of Fine and Decorative Arts)*. Yogyakarta : Penerbit Andi. Isbn: 978-623-01-0228-8.

Hendriyana, H. 2020. *Industri Kreatif Unggulan Produk Kriya Pandan Mendukung Kawasan Ekowisata Pangandaran, Jawa Barat*. Jurnal Panggung. Vol.30. N0.2

Jurnal sains terapan pariwisata, *faktor-faktor yang mempengaruhi kepuasan pengunjung terhadap pelayanan barista coffeshop aroni hotel hail, saudi arabia, 2018*

Justin, Joshua, Fajar Sadika, and Asep Sufyan. 2015. "*Eksplorasi Limbah Kaca Studi Kasus Industri Mebel*." *eProceedings of Art & Design* 2.2

MA, Asep Sufyan. 2013. "*Tinjauan Proses Pembuatan Perhiasan dari Desain ke Produksi (Studi Rancangan Aplikasi Logo STISI Telkom pada Liontin)*." *Jurnal Seni Rupa & Desain Mei-Agustus 2013* 5.2013

M Nurhidayat, Y Herlambang. 2018. *Visual Analysis of Ornament Kereta Paksi Naga Liman Cirebon*. Bandung Creative Movement (BCM) Journal Vol 4, No 2.

Morena, D.P, M. C. Yang, A. A. Hernández And K. L. Wood. 2014. *Creativity In Transactional Design Problems: Non-Intuitive Findings Of An Expert Study Using Scamper*. *Human Behaviour And Design Journal*. Dubrovnik, Croatia

Muchlis S.Sn., M.Ds, Sheila Andita Putri, S.Ds., M.Ds. 2017. *Utilizing of Nylon Material as Personak Luggage Protector for Biker*. Proceeding of the 4th BCM.

Mutakin, Reva Maulana, Fajar Sadika, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. 2017. "*Perancangan Ulang Produk Marker*." *eProceedings of Art & Design* 4.3.

Muttaqien Teuku Zulkarnain. 2015 . *Rekonstruksi Visual Golok Walahir oleh Pak Awa Sebagai Upaya Pelestarian Identitas Budaya Masyarakat Desa Sindangkerta Kabupaten Tasikmalaya*. ISBI

Najib, Pradita Amarullah, Dandi Yunidar, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. 2017. "*Perancangan Vest Bags (tas Untuk Trail Running)*." *eProceedings of Art & Design* 4.3.

Noor, Juliansyah. 2016. *Metodologi Penelitian*. Jakarta:Prenadamedia Group

Palgunadi, Bram. 2008. *Disain Produk 3: Mengenal Aspek*. Bandung: Penerbit ITB.

Pambudi, Terbit Setya, Dandi Yunidar, and Asep Sufyan. 2015. "*Indonesian Community Understanding On Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable Design Development In Indonesia.*" Bandung Creative Movement (BCM) Journal 2.1.

Purba, Jen Aleksander, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Edwin Buyung.m 2016. "*Perancangan Alat Melubangi Plastik Mulsa Sebagai Sarana Pendukung Aktifitas Bertani.*" *eProceedings of Art & Design* 3.3.

Putri, Novya Chandra, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. 2016. "*Perancangan Alarm Keamanan Orangtua Dan Anak Untuk Mencegah Anak Hilang Di Ruang Publik Menggunakan Sistem General Ism Radio Frequency Transceiver.*" *eProceedings of Art & Design* 3.3.

Putri, Sheila Andita, Teuku Zulkarnain Muttaqien, and Asep Sofyan Muhakik Atamtajani. 2019. "*Desain Kemasan untuk Mendukung Pemasaran Produk Olahan Pangan Kelompok Wanita Tani Kreatif Permata.*" *Charity* 2.1.

Ramadhan, Fakhri. 2017. *Makna Kerja Bagi Barista*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia

Sadika, Fajar. 2017 *Analysis of Product Deaign Development Process (Study Case Ministry of Trade Republic of Indonesia Strategic Plan)*. BCM 2017 Proceedings

Sadiva, Prafca Daniel, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. 2016. "*Perancangan Produk Penunjang Keyboard Dan Mouse Eksternal.*" *eProceedings of Art & Design* 3.3.

Satyastono, Michael Deandro, Hardy Adiluhung, and Asep Sufyan Muhakik. 2018. "*Perancangan Produk Game Table Bertemakan Persib.*" *eProceedings of Art & Design* 5.1.

Shamin, Suci Sukmawati, Terbit Setya Pambudi, and Asep Sufyan. 2016. "*Perancangan Sistem Jointing Pada Pemanfaatan Limbah Cone Thread.*" *eProceedings of Art & Design* 3.3.

Sheila Andita Putri, arif rahman fauzi, vena melinda putri. 2018. *Application of Branding Canvas Method in Mechanical Modified Hoe.* *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, volume 197; 5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)

Sufyan, Asep, and Ari Suciati. 2017. "*Perancangan Sarana Pendukung Lesehan Aktivitas Rumah Tangga.*" *Idealog: Ide dan Dialog Desain Indonesia* 2.2: 178-192.

Sufyan, Asep. 2018. "*The Design Of Kelom Kasep (Differentiation Strategy In Exploring The Form Design Of Kelom Geulis as Hallmark Of Tasikmalaya).*" *Balong International Journal of Design* 1.1.

Suhardi, Bambang. 2008. *Perancangan Sistem Kerja Dan Ergonomi Industri.* Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan

Sujarweni, V. Wiratna. 2014. *Metodologi Penelitian.* Yogyakarta: Pustaka Baru Press.

Sulaksono, Hilario Agung, Asep Sufyan, and Sri Martini. 2015. "*Perancangan Sarana Untuk Membantu Korban Bencana Banjir Di Daerah Pemukiman Padat Penduduk.*" *eProceedings of Art & Design* 2.3.

Sunandar, Erik. 2018. *Rancang Bangun Timbangan Digital Dengan Layar Sentuh Dan Terintegrasi Ke Android Berbasis Arduino.* Bandar Lampung: Universitas Lampung

Syahiti, M. Nuh Iqbal, Hardy Adiluhung, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. 2018. "*Perancangan Sarana Angkut Barang Kurir Sepeda Motor Lazada (studi Kasus: Pengantaran Barang Kurir Lazada Kabupaten Bandung).*" *eProceedings of Art & Design* 5.1.

Tarwaka. 2004. *Ergonomi, Untuk Keselamatan, Kesehatan Kerja, Dan Produktivitas*. Surakarta: Uniba Press

Terbit Setya Pambudi, Dandi Yunidar, Asep Sufyan M.A. 2015. *Indonesian Community Understanding on Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable Development in Indonesia*. Proceeding Bandung Creative Movement

Utami, Ni Luh Putu Ayu Ratri, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Terbit Setya Pambudi. 2016. "Perancangan "find It (phone Detector)" Alarm Dengan Sistem General Ism Radio Frequency Transciver Untuk Keamanan Membawa Handphone Di Ruang Publik." *eProceedings of Art & Design* 3.3

Widjaya, Ardhi. 2012. *Seluk Beluk Tunanetra & Strategi Pembelajarannya*. Yogyakarta: Javalitera

Yani, A. B. R., Syarif, E. B., & Herlambang, Y. 2017. "Abr, Tali Jam Tangan Yang Mudah Dilepas Pasang". *eProceedings of Art & Design*, 4(3).

Yoandianissa, Tamara, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Muchlis Muchlis. 2017. "Pengembangan Perhiasan Cincin Dengan Eksplorasi Aluminium Sulfat." *eProceedings of Art & Design* 4.3.

Yudiarti, D., Lantu, D.C. 2017. *Implementation Creative Thinking for Undergraduate Student: A Case Study of First Year Student in Business School*. *Advanced Science Letters*, 23 (8), 7254-7257.