

DAFTAR PUSTAKA

Tresnadi, C., dan Sachari, A. (2015). Estetika Interaksi: Pendekatan MDA pada Game Nitiki. MUDRA Jurnal Seni Budaya (ISSN 0854-3461) Volume 30, Nomor 2, Mei 2015, p238-246.

Wahyudi, A. K. (2013). Analisis Penerapan Antarmuka Alamiah pada Buku Interaktif Augmented Reality Arca Menggunakan MDA Framework. unakan_MDA_framework

Laksito, Boedhi. (2017). Metode Perencanaan&Perancangan Arsitektur. Jakarta: Nulisbuku.

Ambrose, Timothy. (2005). *Museum Basics*. USA: Routledge.

Stolow, Nathan. (1981). *Procedures and Conservation Standards for Museum Collections in transit and on Exhibition*. Paris: Unesco.

United Nations Educational. (1974). *Museum Architecture Vol. XXVI*. Paris: Place de Fontenoy.

Miollis, Rue. (2004). *Running a Museum: A Practical Handbook*. France: Franly S.A

WINDY CARENA, Sесilia; WULANDARI, Ratri. EFEK PENCAHAYAAN BUATAN TERHADAP TAMPILAN KARYA DI ROEMAH SENI SARASVATI.

SULISWANINGSIH; UTAMI, Ema; SUNYOTO, Andi. PERANCANGAN MUSEUM BATIK VIRTUAL MENGGUNAKAN PENDEKATAN MDA

IRDANA, Nuryuda. KONSEP PENATAAN KOLEKSI MUSEUM UNTUK MEMPERMUDAH PEMAHAMAN WISATAWAN DALAM WISATA EDUKASI ARSIP DAN KOLEKSI PERBANKAN DI MUSEUM BANK MANDIRI JAKARTA