

1. Pendahuluan

1.1 Latar belakang

Pondok pesantren adalah cikal bakal institusi Pendidikan Islam di Indonesia[1]. Kehadiran awal pesantren diperkirakan dari 300-400 tahun yang lalu dan menjangkau hampir semua tingkat komunitas[1]. Pondok Pesantren bersifat tradisional untuk mendalami ilmu-ilmu agama Islam sebagai pedoman hidup[1].

Pada dasarnya pondok pesantren adalah sebuah sekolah asrama pendidikan tradisional, dimana para siswanya semua tinggal bersama dan belajar di bawah bimbingan guru yang lebih dikenal dengan sebutan Kyai dan mempunyai asrama untuk tempat menginap santri[1].

Pada era digital ini hampir berbagai macam informasi dapat disediakan secara online. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem yang dapat menyampaikan informasi – informasi ini secara online dan *up-to-date*.

Pengertian sistem informasi menurut Mc Leod adalah suatu sistem yang memiliki kemampuan untuk mengumpulkan informasi dari semua sumber dan menggunakan berbagai media untuk menampilkan informasi[2]. Sistem Informasi dapat diaplikasikan pada berbagai macam lembaga, salah satunya adalah sekolah.

Pondok pesantren sebagai sebuah sekolah tentunya memiliki berbagai macam informasi yang harus dikelola. Saat ini, informasi – informasi yang berada didalam pondok pesantren secara umum dikelola secara manual. Pengelolaan informasi secara manual ini rentan terhadap kerusakan dan kehilangan.

Pondok Pesantren Mahasiswa Roudhotul Jannah sebagai salah satu pondok pesantren yang berada pada tingkat mahasiswa seharusnya memiliki sebuah sistem informasi yang dapat mengelola seluruh informasi terkait pondok pesantren secara online untuk mengatasi permasalahan kerusakan dan kehilangan informasi yang telah diolah dan diproses. Sistem informasi juga dibutuhkan sebagai media penyedia informasi – informasi seputar pondok pesantren agar para santri dapat dengan mudah mengakses informasi – informasi terbaru dalam satu tempat.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara membuat sebuah Sistem Informasi yang sesuai dengan ruang lingkup kegiatan di Pondok Pesantren Mahasiswa (PPM) Roudhotul Jannah?
- b. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi yang akan dibuat pada platform web?

1.3 Batasan Masalah

- a. Sistem informasi yang dibuat sesuai dengan ruang lingkup kegiatan PPM Roudhotul Jannah

- b. Sistem Informasi PPM Roudhotul Jannah dibuat berbasis web

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini antara lain:

- a. Membuat Sistem Informasi yang sesuai dengan ruang lingkup kegiatan di PPM Roudhotul Jannah
- b. Mengimplementasikan sistem informasi yang dibuat pada platform web.

1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metode yang digunakan untuk membuat sistem informasi yang akan dibuat adalah metode *waterfall* yang mana setiap tahap pengembangan dilakukan secara berurutan dan tidak dapat berlanjut apabila tahap sebelumnya belum selesai dilakukan.

- a. Tahap studi literatur
Mencari referensi yang berhubungan dengan topik tugas akhir ini, yaitu Sistem Informasi, Informasi Pondok Pesantren Mahasiswa dalam bentuk buku, jurnal atau wawancara. Selain itu, mempelajari dan memahami materi yang berhubungan dengan proyek akhir.
- b. Tahap wawancara
Melakukan wawancara pada Pondok Pesantren Mahasiswa sebagai tambahan referensi dan menganalisa keperluan sistem informasi yang akan dibangun.
- c. Tahap perancangan sistem informasi
Merancang sistem sesuai dengan kebutuhan aplikasi Sistem Informasi Pondok Pesantren yang telah dipelajari sebelumnya.
- d. Tahap pengujian dan analisa
Melakukan pengujian sistem informasi dan menganalisa pengujiannya.
- e. Tahap pembuatan laporan
Membuat laporan tugas akhir yang berisi dokumentasi tahap-tahap yang dilakukan untuk menyelesaikan tugas akhir serta hasil analisisnya.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

a. Irfan Muhammad Abyan

Peran : Developer, Pembuat konten

Tanggung Jawab:

- Merancang UI
- Merancang desain program
- Menyelesaikan aplikasi
- Membuat konten aplikasi