

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Akreditasi merupakan hal yang penting bagi suatu lembaga pendidikan sebagai penentu standar mutu dan penilaian oleh pihak di luar lembaga yang independen. Akreditasi juga digunakan oleh pemerintah sebagai upaya untuk standarisasi dan menjamin mutu alumni perguruan tinggi, sehingga lulusan antar perguruan tinggi tidak terlalu bervariasi dan sesuai kebutuhan kerja.

Akreditasi merupakan sebuah pengakuan terhadap perguruan tinggi atau program studi yang menunjukkan bahwa perguruan tinggi atau program studi tersebut dalam melaksanakan program pendidikan dan mutu lulusan yang dihasilkan, telah memenuhi standar yang ditetapkan oleh Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT). Universitas Telkom adalah institusi yang memiliki 7 fakultas dan 42 program studi yang akan dikreditasi. Salah satu standar yang berkaitan dengan penilaian akreditasi adalah Sumber Daya Manusia.

Universitas Telkom adalah institusi pendidikan di Indonesia yang memiliki pegawai kurang lebih 1153 per september 2019. Dengan banyaknya pegawai yang ada, data pegawai yang akan digunakan untuk akreditasi sangat banyak dan sulit untuk direkapitulasi datanya. Untuk mengatasi masalah tersebut, solusi yang ditawarkan ialah dengan membangun aplikasi web yaitu “DashKep : Dashboard Kepegawaian Untuk Akreditasi Prodi Sesuai BAN-PT”. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu mempermudah proses rekapitulasi data kepegawaian yang ada.

### **1.2 Perumusan masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka rumusan masalah yang didapat adalah :

- a. Bagaimana merekapitulasi data sesuai dengan kebutuhan data masing-masing prodi sesuai dengan data di Universitas?

- b. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi dashboard akreditasi yang mampu menghasilkan rekapitulasi data kepegawaian pada prodi yang akan melakukan akreditasi?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari aplikasi yang dibangun adalah :

- a. Aplikasi yang dibangun berbasis website menggunakan teknologi framework Javascript dan framework PHP.
- b. Target pengguna aplikasi ini adalah pegawai SDM dan Kaprodi Universitas Telkom.
- c. Antarmuka dan konten aplikasi menggunakan Bahasa Indonesia.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini antara lain :

- a. merekapitulasi data sesuai dengan kebutuhan data masing-masing prodi sesuai dengan data di Universitas.
- b. merancang dan membangun aplikasi dashboard akreditasi yang mampu menghasilkan rekapitulasi data kepegawaian pada prodi yang akan melakukan akreditasi

### **1.5 Metodologi penyelesaian masalah**

- a. Studi Literatur

Penulis mencari, mengumpulkan serta mempelajari literatur-literatur yang berhubungan dengan pengembangan aplikasi. Penulis juga akan mempelajari *framework* yang akan digunakan dalam pembuatan website ini seperti *framework* Javascript, *framework* PHP, dan *dashboard*.

- b. Pengumpulan Data

Melakukan pengumpulan data yang diperlukan dalam membangun aplikasi, seperti survei kepada pegawai SDM dan Kepala Prodi mengenai fungsionalitas aplikasi

c. Perancangan Aplikasi

Tahap perancangan yang dilakukan adalah pembuatan *flowchart* (diagram alir) aplikasi. Setelah *flowchart* terbentuk, maka dapat dilanjutkan dengan perancangan dialogflow, dan *mockup*

d. Implementasi

Tahapan ini akan dilakukan penerapan hasil analisis dan rancangan ke dalam bahasa program menggunakan React.Js dan Laravel

e. Pengujian

Dilakukan pengujian terhadap aplikasi untuk mengetahui apakah aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai rancangan awal dan dapat membantu dalam mengelola data akreditasi

f. Pembuatan Laporan

Membuat laporan akhir yang berisi dokumentasi tahapan pembuatan aplikasi serta hasil akhir dari aplikasi yang dibuat.

## 1.6 Pembagian Tugas Anggota

a. **Danis Zaidan**

Peran : *Programmer & Designer*

Tanggung Jawab :

- Membuat aplikasi
- Membuat *flowchart* aplikasi
- Membuat *interface design* aplikasi

- Implementasi *design* ke aplikasi
- Membuat poster aplikasi
- Membuat Laporan Akhir

**b. Dedi Rahmansah**

Peran : *Programmer & Database Engineer*

Tanggung Jawab :

- Membuat aplikasi
- Merancang arsitektur *database*
- Membuat algoritma sistem
- Membuat artefak dokumen
- Membuat video promosi dan demo aplikasi