

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan.....	4
I.4 Batasan	4
I.5 Manfaat.....	5
I.6 Sistematika Penelitian	6
Bab II Kajian Teori.....	7
II.1 Usaha Kecil dan Menengah (UKM).....	7
II.1.1 Definisi UKM	7
II.2 ERP (Enterprise Resource Planning).....	7
II.2.1 Definisi <i>Enterprise Resource Planning</i>	7
II.2.2 Manfaat ERP (<i>Enterprise Resource Planning</i>).....	9
II.3 Odoo	9
II.3.1 Definisi Odoo	9
II.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Odoo	11
II.3.3 <i>Warehouse Management</i> ERP.....	12
II.3.4 Modul <i>Warehouse Management</i> pada Odoo.....	12
II.3.5 Sub-Modul <i>Warehouse Management</i> pada Odoo	12
II.3.6 Perbandingan Modul <i>WM</i> Odoo dengan Platform lainnya	13

II.4	<i>Service Oriented Architecture</i>	14
II.4.1	Pengertian <i>Service Oriented Architecture (SOA)</i>	14
II.4.2	<i>Business Process Management</i>	15
II.4.3	<i>Portal ERP sebagai Web Service</i>	16
II.4.4	Kelebihan Metode SOA	16
II.4.5	Metodelogi dalam SOA.....	16
II.4.6	Perbandingan Metode SOA dengan Metode lain.....	17
II.4.7	SOA ERP	18
II.5	Studi Literatur.....	19
Bab III	Metodelogi Penelitian	21
III.1	Model Konseptual.....	21
III.2	Sistematika Penelitian.....	22
Bab IV	Analisis dan Perancangan	25
IV. 1	<i>Business Model</i>	25
IV.1.1	Perancangan <i>Business Lean Canvas</i>	25
IV.1.2	Proses Bisnis Umum Pengelolaan Stok Barang Konvensional... 30	
IV.1.3	Bisnis <i>General</i> UKM Terintegrasi	32
IV.2	<i>Service Oreinted Analysis</i>	35
IV.2.1	Identifikasi Sistem yang Sedang Digunakan	35
IV.2.2	<i>Service Layer Diagram</i>	36
IV.3	<i>Service Oriented Design</i>	36
IV.3.1	Perancangan Proses Bisnis	37
IV.3.2	<i>Usecase Diagram</i>	46
IV.3.3	<i>User Authorization</i>	50
IV.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	51
IV.4	Perancangan Aplikasi	60
IV.4.1	Lingkungan Perancangan Aplikasi.....	60
IV.4.2	Batasan Perancangan Aplikasi	61
IV.4.3	Tahapan Perancangan Aplikasi	61
IV.5	Deskripsi Aplikasi.....	62
IV.5.1	Deskripsi Umum Aplikasi	62
IV.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak Aplikasi.....	63
IV.5.3	Pemodelan Kebutuhan Perangkat Lunak Aplikasi.....	63
IV.6	Pengujian Aplikasi.....	63

IV.6.1	<i>System and Speed Testing</i>	64
IV.6.2	<i>Stress Testing</i>	64
IV.6.3	<i>Responsive Time Testing</i>	64
IV.6.4	<i>User Acceptance Test</i>	65
Bab V	Prototipe dan Pengujian	70
V.1	Hasil Perancangan Aplikasi.....	70
V.1.1	<i>Administrator</i>	70
V.1.2	<i>Manager Warehouse</i>	71
V.1.3	<i>Staf Warehouse</i>	73
V.2	Hasil Pengujian <i>Stress Testing</i>	73
V.3	Hasil Pengujian <i>Responsive Time Testing</i>	75
V.4	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test</i>	76
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	87
VI.1	Kesimpulan	87
VI.2	Saran	87
	DAFTAR PUSTAKA	88
	LAMPIRAN.....	92