

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
ABSTRAK	II
ABSTRACT	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR LAMPIRAN.....	X
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 TUJUAN	3
1.4 BATASAN MASALAH	3
1.5 METODE Pengerjaan.....	4
1.6 JADWAL Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 KEMISKINAN	7
2.2 SISTEM INFORMASI	10
2.3 <i>BUSSINESS PROCESS MODELING AND NOTATION (BPMN)</i>	13
2.4 <i>DATA FLOW DIAGRAM (DFD)</i>	14
2.5 <i>ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)</i>	15
2.6 NORMALISASI DATA	17
2.7 <i>ARTIFICIAL INTELLIGENCE</i>	18
2.8 <i>MACHINE LEARNING</i>	20
2.9 LIBRARY PYTHON SCIKIT-LEARN	20
2.10 SUPPORT VECTOR REGRESSION (SVR)	21
2.11 BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON	22
2.12 ALGORITMA SELEKSI FITUR	23
2.13 SELEKSI FITUR <i>STATISTICAL-BASED</i>	23

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1 GAMBARAN SISTEM SAAT INI	26
3.2 GAMBARAN METODE USULAN	27
3.2.1 <i>Penentuan dan Pengelompokkan Data E-commerce</i>	28
3.2.2 <i>Normalisasi Data</i>	31
3.2.3 <i>Seleksi Fitur</i>	33
3.2.4 <i>Learning</i>	33
3.2.5 <i>Evaluasi</i>	34
3.3 METODE LAIN UNTUK MEMPREDIKSI KEMISKINAN	35
3.4 PERANCANGAN SISTEM	37
3.4.1 <i>Analisis Pengguna</i>	37
3.4.2 <i>Perancangan Fungsionalitas</i>	37
3.4.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	38
3.5 PERANCANGAN DATA	40
3.5.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	41
3.5.2 <i>Struktur Tabel</i>	43
3.6 PERANCANGAN ANTARMUKA	48
3.6.1 <i>Perancangan Halaman Awal</i>	48
3.6.2 <i>Perancangan Histori Prediksi</i>	51
3.7 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK	51
3.7.1 <i>Pengembangan Aplikasi</i>	52
3.7.2 <i>Implementasi Aplikasi</i>	52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	54
4.1 IMPLEMENTASI	54
4.1.1 <i>Implementasi Machine Learning</i>	54
4.1.2 <i>Implementasi Desain Antarmuka</i>	73
4.1.3 <i>Implementasi SVR Pada Django</i>	83
4.2 PENGUJIAN	85
4.2.1 <i>Black-Box Testing</i>	86
4.2.2 <i>Pengujian User Acceptance Test (UAT)</i>	88
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1 KESIMPULAN	91
5.2 SARAN	91

DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	97