DAFTAR ISI

ABSTRAK 4
ABSTRACT 5
KATA PENGANTAR 6
BAB I 11
PENDAHULUAN 11
1.1 Latar Belakang 11
1.2 Perumusan Masalah 16
1.3 Batasan Permasalahan 16
1.4 Tujuan 17
1.5 Metode Penyelesaian Masalah 17
1.6 Pembagian Tugas Anggota 18
BAB II 20
TINJAUAN PUSTAKA 20
2.1 Penelitian 20
2.1.1 Variabel Penelitian 20
2.1.2 Korelasi Pearson 20
2.1.3 Pengolahan Kuesioner 21
2.1.4 Proses Penentuan Jumlah Sampel 22
2.1.5 UML 23
2.1.5.1 Use Case 23
2.1.5.2 Activity Diagram 25
2.1.5.3 Flowchart 26
BAB III 27
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN 27
3.1 Sistem Arsitektur 27
3.1.1 Gambaran Umum Sistem 27
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi 27
3.1.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat 28
3.1.4 Diagram Alir Aplikasi 28
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem 30
3.3 Perancangan Model Program 30
3.3.1 Use Case Diagram 30
3.3.2 Use Case Skenario 31
3.3.3 ERD 33
3.3.4 Activity Diagram 33

3.4 Perancangan Aplikasi 37
3.4.1 Kebutuhan Antarmuka 37
3.4.2 Perancangan Antarmuka 38
BAB IV 42
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 42
4.1 Implementasi Aplikasi Web 42
4.2 Pengujian 45
4.2.1 Pengujian Black Box 45
4.2.2 Pengujian *Usability* 48
BAB V 52
KESIMPULAN DAN SARAN 52
5.1 Kesimpulan 52
5.2 Saran 52
DAFTAR PUSTAKA 53