

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 10 Modulasi ASK..... | 10 |
| Gambar 2. 11 Modulasi FSK..... | 11 |
| Gambar 2. 12 Diagram Konstelasi | 12 |
| Gambar 2. 13 Modulasi BPSK..... | 13 |
| | |
| Gambar 3. 1 Diagram Alir Proses Pengerjaan PA | 15 |
| Gambar 3. 2 Flowchart Perancangan Sistem Keseluruhan | 17 |
| Gambar 3. 3 Desain Objek Keluaran | 18 |
| Gambar 3. 4 Desain Objek Keluaran ASK..... | 19 |
| Gambar 3. 5 Desain Objek Keluaran FSK | 20 |
| Gambar 3. 6 Desain Objek Keluaran BPSK..... | 20 |
| Gambar 3. 7 Desain Marker | 21 |
| Gambar 3. 8 Desain Marker Modulasi ASK | 21 |
| Gambar 3. 9 Desain Marker Modulasi FSK..... | 22 |
| Gambar 3. 10 Desain Marker Modulasi BPSK | 23 |
| Gambar 3. 11 Sitemap Aplikasi | 23 |
| Gambar 3. 12 Activity Diagram..... | 24 |
| Gambar 3. 13 Memulai Aplikasi..... | 25 |
| Gambar 3. 14 Menu Play..... | 26 |
| Gambar 3. 15 Menampilkan Bit Lain..... | 26 |
| Gambar 3. 16 Menu How To Play | 27 |
| Gambar 3. 17 Menu About..... | 27 |
| Gambar 3. 18 Menu Exit..... | 28 |
| Gambar 3. 19 Pembuatan Lisensi Vuforia | 30 |
| Gambar 3. 20 Import SDK dan JDK | 30 |
| Gambar 3. 21 Pembuatan Scene..... | 31 |
| Gambar 3. 22 Pembuatan Main Menu | 32 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 1 Pengujian Main Menu | 33 |
| Gambar 4. 2 Pengujian Modulasi ASK..... | 34 |
| Gambar 4. 3 Pengujian Modulasi FSK..... | 34 |
| Gambar 4. 4 Pengujian Modulasi BPSK..... | 35 |
| Gambar 4. 5 Pengujian Menu How To Play | 35 |
| Gambar 4. 6 Pengujian Menu About..... | 36 |
| Gambar 4. 7 Pengujian Marker terhadap Jarak | 36 |
| Gambar 4. 8 Pengujian Marker terhadap Sudut (2)..... | 37 |
| Gambar 4. 9 Pengujian Marker terhadap Sudut | 37 |
| Gambar 4. 10 Pengujian Marker terhadap Permukaan Tertutup | 38 |
| Gambar 4. 11 Pengujian Marker terhadap Intensitas Cahaya | 38 |
| Gambar 4. 12 Pengujian Marker terhadap Intensitas Cahaya (2)..... | 39 |
| Gambar 4. 13 Diagram MOS Tampilan Aplikasi AR..... | 42 |
| Gambar 4. 14 Diagram MOS Fungsi Aplikasi AR | 43 |
| Gambar 4. 15 Diagram MOS Manfaat Aplikasi AR..... | 44 |