

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR ISTILAH	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
BAB II KONSEP DASAR	5
2.1 Sidik Jari	5
2.2 Sidik Jari Tipe <i>Loop</i>	5
2.2.1 <i>Radial Loop</i>	5
2.2.2 <i>Ulnar Loop</i>	6
2.5 Pemrosesan Citra Digital	6

2.6	MATLAB	7
2.8	Perumusan Sidik Jari	7
2.10	<i>Euclidean Distance</i>	7
2.11	Filter <i>Gaussian</i>	8
2.13	<i>Local orientation estimation</i>	9
2.15	<i>Poincaré Index</i>	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM		11
3.1	Diagram Blok <i>Prototype</i> Sistem	11
3.1.1	<i>Input</i> Gambar	12
3.1.2	<i>Pre-processing</i>	13
3.1.2.1	Filter <i>Gaussian</i>	13
3.1.2.2	Binerisasi	14
3.1.2.3	<i>Spot Removal</i>	14
3.1.2.4	<i>Local orientation estimation</i>	15
3.1.3	Penentuan Titik <i>core</i> dan <i>delta</i>	16
3.1.4	Perhitungan Jarak	18
3.1.5	Perumusan Sidik Jari	18
3.2	Pengukuran Performansi Kinerja Sistem	19
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		20
4.1	Spesifikasi Sistem	20
4.1.1	Perangkat Keras	20
4.1.2	Perangkat Lunak	20
4.2	Pengujian Sistem	21
4.2.1	Skenario Pengujian	21
4.2.2	Tampilan Antarmuka Sistem	21
4.2.3	Hasil Pengujian Perumusan Sidik Jari	22
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		24
5.1	Kesimpulan	24
5.2	Saran	24
DAFTAR PUSTAKA		25
DAFTAR LAMPIRAN		26