

DAFTAR ISI

| | |
|--|----------|
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR | viii |
| UCAPAN TERIMA KASIH | viii |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR ISTILAH | xiv |
| DAFTAR SINGKATAN | xv |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Tujuan | 2 |
| 1.4. Batasan Masalah | 2 |
| 1.5. Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.6. Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB 2 DASAR TEORI | 6 |
| 2.1. Pesawat | 6 |
| 2.2. Bandara | 6 |
| 2.2.1 Fungsi Bandar Udara | 7 |
| 2.3 Waktu keterlambatan penerbangan (<i>Delay</i>) | 7 |
| 2.4 Exponential Smoothing | 9 |

| | |
|--|-----------|
| 2.5 Aplikasi Website | 10 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 11 |
| 3.1. Analisis Kebutuhan Sistem | 11 |
| 3.1.1. Ruang Lingkup | 11 |
| 3.1.2. Tujuan | 11 |
| 3.1.3. Fungsi Program | 12 |
| 3.1.4. Karakteristik Pengguna | 12 |
| 3.1.5. Spesifikasi Sistem | 12 |
| 3.2. Perancangan Sistem | 12 |
| 3.2.1. Pemodelan Proses | 13 |
| 3.2.2. Perancangan Model Prediksi (<i>Exponential Smoothing</i>) | 17 |
| 3.2.3 Perancangan UI (Mockup) | 19 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | 22 |
| 4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Dan Perangkat Keras | 22 |
| 4.2. Implementasi | 22 |
| 4.2.1 Implementasi <i>Interface</i> | 23 |
| 4.3. Pengujian Sistem | 34 |
| 4.3.1 Pengujian <i>Alpha</i> | 34 |
| 4.3.1.1 Pengujian <i>Black box</i> | 34 |
| 4.3.1.2 Uji <i>Whitebox</i> | 38 |
| 4.4 Hasil Dan Pembahasan | 41 |
| BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN | 54 |
| 5.1. Kesimpulan | 54 |
| 5.2. Saran | 55 |
| DAFTAR PUSTAKA | 56 |
| LAMPIRAN | 57 |