

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk melakukan penyelesaian masalah atau fenomena yang terjadi dengan berdasarkan data literatur dan data empirik yang telah dikumpulkan, baik dari jurnal, buku, maupun internet, serta observasi langsung ke lapangan, dimana tempat yang menjadi objek penelitian adalah fasilitas olahraga lapangan gasibu Bandung. Banyaknya pengunjung yang berdatangan dan menggunakan area fasilitas tersebut, menyebabkan tempat istirahat yang telah tersedia tidak sesuai dengan jumlah pengunjung yang ada. Hal tersebut memberikan ketidaknyamanan dan gangguan terhadap masyarakat yang berada di area sekitar fasilitas olahraga gasibu. Seperti yang dikatan Medhiansyah P. Pawira dalam jurnalnya, fasilitas olahraga yang ideal salah satunya adalah fasilitas yang nyaman digunakan. Maka salah satu pemecahan dari masalah atau fenomena tersebut dilakukan penelitian, dengan menggunakan pendekatan metode *design thinking*, dengan penerapan perancangan produk dengan pengaplikasian antropometri dan ergonomi manusia. Sehingga hasil yang didapat akan berupa sebuah produk atau fasilitas sebagai solusi untuk menjawab permasalahan tersebut. Berdasarkan analisa, maka produk fasilitas yang dihasilkan adalah tempat istirahat dengan penerapan ergonomi duduk tegak kaki meluncur yang akan ditempatkan di area fasilitas olahraga, hal tersebut dilakukan karna guna mengurangi rasa sakit pada punggung pengguna ketika menggunakan tempat istirahat lebih dari 15 menit.

Kata-Kata Kunci : Fasilitas Olahraga, Ergonomi, Tempat istirahat