

Kata Pengantar

Segala puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya yang selalu Dia berikan kepada saya sebagai penulis, hingga saya dapat menyelesaikan proyek akhir ini yang berjudul “Pembangunan Desain UI/UX Pada Aplikasi *Augmented Reality* Untuk Museum Batik Ndalem Gondosuli” untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana Terapan pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom Bandung.

Dalam proses penyelesaian proyek akhir ini, banyak berbagai macam kendala serta masalah yang penulis hadapi. Dan pada akhirnya, tetap dapat dilalui berkat adanya arahan dan bimbingan serta bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, saya sebagai penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih saya kepada:

1. Bapak Ady Purna Kurniawan S.T., M.T. dan Bapak Toufan Diansyah Tambunan S.T., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing yang selalu bersedia membantu dan mengarahkan saya didalam proses pembuatan proyek akhir ini.
2. Bapak Anang Sularsa S.T., M.T. sebagai dosen wali dan Ibu Aprianti Sujana yang telah memberikan dukungan serta pengarahan selama masa perkuliahan dan proses berlangsungnya sidang proyek akhir saya beserta seluruh teman-teman Angkatan 2016 S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia.
3. Kedua Orang tua serta adik saya yang selalu memberikan dukungan dan doa selama proses saya dalam pembuatan proyek akhir.
4. Semua teman-teman kelas S1TRM4002 terlebih lagi teman-teman dari “Family Toxic” serta pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu, yang telah membantu dan mendukung serta memberi semangat kepada saya selama proses pembuatan proyek akhir.

Penulis mohon maaf sebesar-besarnya atas segala kesalahan yang pernah dilakukan.

Bandung, 15 November 2019

Frandy Leonard Samuel