

Daftar Isi

Kata Pengantar	i
Abstrak.....	vii
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan.....	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan.....	3
Bab II Tinjauan Pustaka.....	4
1.1 Multimedia.....	4
1.2 Game	4
1.3 Edukasi	5
1.4 Etika	5
1.5 Game Design Document.....	7
1.6 Serious Game	7
1.7 Unity	7
1.8 Android.....	8
2.8.1 Android Tipe Nougat.....	8
2.8.2 Android Tipe Oreo	9
2.8.3 Android Tipe Pie.....	9
Bab III Metodologi Penelitian.....	10
3.1 Matodologi Penelitian	10

3.1.1	Prototype.....	10
3.1.2	Pre-Production.....	11
3.1.2.1	Game Overview.....	11
3.1.2.2	Concept Character	15
3.1.2.3	Game Play and Mechanic	17
3.1.3	Production.....	17
3.1.4	Beta.....	24
3.1.5	Live.....	25
3.2	Rencana Jadwal Pengerjaan.....	25
Bab IV Implementasi dan Pengujian.....		26
4.1	Implementasi.....	26
4.1.1	Implementasi Publisher Splash Screen.....	26
4.1.2	Implementasi Developer SplashScreen	29
4.1.3	Implementasi Game Menu.....	31
4.1.4	Implementasi SplashScreen Nisa&Nasa.....	32
4.1.5	Implementasi Menu Scene Etika.....	33
4.1.6	Implementasi Menu Tentang Game	35
4.1.7	Implementasi Menu Cara Bermain.....	38
4.1.8	Implementasi Scene 1 Sebelum dan Saat Makan.....	38
4.1.9	Implementasi Scene 2 Sebelum Berpergian Sebaiknya.....	41
4.1.10	Implementasi Scene 3 Berbuat Kesalahan.....	42
4.1.11	Implementasi Scene 4 Saat Melewati Orang Lain	44
4.1.12	Implementasi Scene 5 Membutuhkan Bantuan.....	46
4.1.13	Implementasi Scene 6 Diberi Bantuan	48

4.1.14	Implementasi Scene Closing.....	50
4.1.15	Implementasi Score	52
4.2	Pengujian	54
4.2.1	Black Box Testing.....	54
4.2.2	Beta Testing.....	61
Bab V	Kesimpulan dan Saran	63
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
	Daftar Pustaka	64
	Lampiran.....	67
	Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir	19
	Lampiran B: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir	20
	Lampiran C: Diagram Alur Permainan Nisa&Nasa	21
	Lampiran D: Hasil Perhitungan Kuesioner.....	22