

Kata Pengantar

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Proyek Akhir ini dengan judul “Pengembangan Permainan Edukasi Etika Nisa dan Nasa Untuk Anak Berbasis Mobile” Sholawat serta salam kita panjatkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi Wa Sallam beserta keluarga , para sahabat, dan hingga pada umatnya sampai akhir zaman.

Laporan proyek akhir ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Studi Terapan pada Jurusan Teknologi Rekayasa Multimedia di Universitas Telkom Bandung, dan penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak. Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada

1. Bapak Entik Insanudin S.T., M.T., Ibu Fitri Susanti S.T., M.T. dan Bapak Rikman Aherliwan Rudawan S.T., M. Kom. Selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan selama pembuatan dan penyusunan proyek akhir.
2. Annisa Rana Wijaya, Fahri Rivaldi dan Angga Aulya selaku anggota kelompok proyek akhir yang memberikan kontribusi, dan semangat untuk menyelesaikan proyek akhir.
3. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu selama ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Bandung, 12 Oktober 2019

Rivia Rizkika