

Abstrak

Aksara sunda sudah menjadi muatan wajib lokal di beberapa lembaga pendidikan. Kegiatan pembelajaran dapat dilakukan dengan mudah dan efektif jika disertai dengan penerapan teknologi. Karenanya dibutuhkan teknologi yang dapat memudahkan proses pembelajaran aksara sunda. Penelitian ini bertujuan menerapkan teknologi *Augmented Reality* (AR) sebagai media pembelajaran. Diharapkan dengan adanya teknologi ini dapat memudahkan proses pembelajaran aksara sunda.

Pembuatan AR sebagai media pembelajaran aksara sunda menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), jenis AR yang digunakan *marker-based tracking*. Aplikasi hanya dibuat untuk sistem operasi *Android* dengan versi minimal 4.4 (*Kitkat*). Pada penelitian ini dilakukan penyebaran kuesioner terhadap 183 siswa SMP Telkom Bandung.

Hasil dari penelitian ini sebuah aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran aksara sunda berjenis *marker based tracking* yang mampu menampilkan bentuk model 3D, video cara penulisan huruf aksara sunda, soal, dan suara. Hasil dari pengujian *black-box* menunjukkan semua komponen aplikasi berfungsi dengan baik. Untuk pengujian efektivitas mendapatkan nilai 78.2 % sehingga aplikasi masuk dalam kategori efektif.

Kata kunci : *Augmented Reality, Marker-based tracking, Android, Aksara Sunda, MDLC*