

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Fakultas Ilmu Terapan (FIT).....	7
2.2 Kantin FIT .....	7
2.3 Aplikasi Web.....	7
2.4 <i>E-Commerce</i> .....	7
2.5 Perancangan Perangkat Lunak.....	7
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	8
2.5.2 <i>Entity Relation Diagram(ERD)</i> .....	9

2.5.3	<i>Business Process Model Notation (BPMN)</i> .....	10
2.5.4	<i>Framework Codeigniter</i> .....	11
2.6	Pembangunan Perangkat Lunak .....	11
2.7	Pengujian Perangkat Lunak.....	12
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>14</b>
3.1	Analisis .....	14
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	14
3.1.2	Perbandingan aplikasi sejenis.....	15
3.1.3	Analisis Kelemahan Sistem Berjalan dan Solusi Perbaikannya .....	16
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan .....	16
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	17
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak.....	20
3.2	Perancangan.....	23
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek .....	23
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	33
3.3	Perancangan Antarmuka.....	38
3.3.1	Tampilan awal aplikasi.....	38
3.3.2	Tampilan Awal Konsumen .....	39
3.3.3	Tampilan menu.....	40
3.3.4	Tampilan awal kasir .....	41
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....		<b>42</b>
4.1	Implementasi .....	42
4.1.1	Semua Pengguna .....	42

4.1.2	Merchant .....	43
4.1.3	Kasir .....	47
4.2	Pengujian.....	50
4.2.1	Skenario Pengujian .....	50
4.2.2	Hasil Pengujian .....	52
BAB 5 KESIMPULAN.....		59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran .....	59
DAFTAR PUSTAKA .....		60
LAMPIRAN.....		61