

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Permasalahan	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Make Up.....	6
2.2 Virtual Make Up.....	6
2.3 Augmented Reality	7
2.4 Spark AR	9
2.5 Android dan IOS	9
2.6 Aplikasi Serupa	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	12
3.1 Sistem Arsitektur	12
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	12

3.1.2	Target Pengguna Aplikasi.....	12
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat.....	13
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi.....	13
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	14
3.3	Perancangan Model Program.....	14
3.3.1	Use Case Diagram.....	14
3.3.2	Use Case Skenario.....	15
3.4	Perancangan Aplikasi.....	19
3.4.1	Perancangan Antar Muka.....	19
3.4.2	Perancangan Level Tinggi.....	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		27
4.1	Implementasi Aplikasi.....	27
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	27
4.2	Perancangan Pengujian Aplikasi.....	32
4.2.1	Pengujian Alpha.....	32
4.2.2	Hasil Pengujian.....	34
4.2.3	Pengujian Beta.....	37
4.2.4	Rancangan Pengujian Beta.....	37
4.2.5	Hasil Pengujian Beta.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....		44