

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tesis dengan judul **“Prediksi Pembeli Diamond di Dunia Games”**, guna memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Magister Management program Pasca Sarjana Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Telkom.

Dalam penelitian ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, kritik, saran dan motivasi yang sangat besar dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua tercinta, istriku, Dipta Diwasasyri, anak-anakku, Dillon Arrayyan Pranedy, Devano Addin Pranedy, Lovia Azkadina Pranedy, dan seluruh keluarga besar yang selalu memberikan do'a, semangat dan dukungannya.
2. Bapak Dr. Andry Alamsyah, S.Si., M.Sc selaku dosen pembimbing utama atas kesabarannya dalam membimbing, memberi dukungan dan mengarahkan penulis.
3. Bapak Herry Irawan, S.T., M.M., M.T, selaku dosen pembimbing kedua atas kesabarannya dalam membimbing, memberi dukungan dan mengarahkan penulis.
4. Bapak Dr. Gadang Ramantoko, Bapak Dr. Imanuddin Hasbi, S.T., M.M. dan Ibu Dr. Maya Ariyanti, selaku penguji yang memberikan saran dan masukan kepada penulis dalam pelaksanaan seminar dan sidang akhir.
5. Jajaran dosen dan karyawan Program Studi Magister Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Telkom atas dukungannya.
6. Teman-teman Profesional 9 (Bisdi dan Keuangan) yang telah menjalani perjuangan bersama selama masa perkuliahan.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu dalam kesempatan ini, yang selalu mendo'akan dalam proses penyelesaian penulisan tesis ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan tesis ini masih jauh dari kesempurnaan. Dengan segenap kerendahan hati, semoga kekurangan pada tesis ini dapat dijadikan bahan pembelajaran untuk penelitian yang lebih baik dimasa yang akan datang.

Jakarta, 18 Mei 2020

A handwritten signature in blue ink, appearing to be the name Leonard Mardhika P.

Leonard Mardhika P

2401181007