

## Abstrak

Pembelajaran bahasa Arab di sekolah mencakup beberapa keterampilan berbahasa seperti mendengarkan, berbicara, membaca, dan menulis. Agar dapat meningkatkan keterampilan tersebut, siswa perlu memiliki banyak pembendaharaan kata. SD Khoiru Ummah Kabupaten Bandung memiliki keterbatasan dari segi visual dalam proses pembelajaran dalam bahasa Arab khususnya kosakata yang dilakukan secara lisan. Metode *game puzzle* dapat menjadi alternatif anak dalam belajar kosakata. Anak dilatih untuk berkonsentrasi dalam berpikir untuk menemukan kosakata secara tepat. Oleh karena itu, dibangun alat bantu visual untuk pengajaran bahasa Arab berupa *game mobile* bersifat edukasi yang terdapat *game puzzle*. *Game mobile* ini dibangun untuk digunakan di *platform* Android dengan dirancang menggunakan metode *Game Development Life Cycle (GDLC)* dan dibangun menggunakan *software* Unity. Dilakukan pengujian *Alpha* untuk menguji fungsionalitas pada aplikasi *Schule game mobile* dan mendapatkan validasi sesuai yang diharapkan. Pada pengujian *Beta*, dilakukan pengujian aplikasi dan pengisian kuisioner yang dilakukan oleh tiga Guru SD Khoiru Ummah. Hasil pengujian *Beta* diukur dengan metode Skala Likert mendapatkan persentase kelayakan sebesar 75% dan interpretasi kategori “Layak”.

Kata kunci: *Game mobile, game puzzle, Android, Unity*, bahasa Arab