

## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	i
Abstrak .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xiii
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	2
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan .....	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	4
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	4
2.2 Teori Penunjang .....	4
2.2.1 Augmented Reality .....	4
2.2.2 Android .....	7
2.2.3 Unity .....	7
2.2.4 User interface .....	9
2.2.5 Flowchart .....	10
2.2.6 Marker .....	12
2.2.7 Adobe illustrator .....	13
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA .....	13

3.1 Metodologi Pengerjaan .....	13
3.1.1 Analysis.....	14
3.1.2 Design .....	14
3.1.2.1 Perancangan Antar Muka.....	16
3.1.2.2 Storyboard.....	19
3.1.2.3 Perancangan Marker .....	21
3.1.2.4 Material Collecting .....	26
3.1.3 Implementation .....	26
3.1.4 Testing.....	27
Bab 4 Hasil dan Pembahasan .....	27
4.1 Hasil Penelitian .....	27
4.1.1 Tampilan Scene Awal Logo Nagrak Hills Splash Screen .....	27
4.1.2 Tampilan Scene Loading .....	28
4.1.3 Tampilan Menu .....	29
4.1.4 Tampilan menu scan AR.....	30
4.1.5 Pembuatan Scene .....	31
4.1.5.1 Pembuatan pada Scene Loading .....	33
4.1.5.2 Pembuatan Scene Menu .....	34
4.1.5.3 Pembuatan Asset Icon menggunakan AI ( <i>Adobe Illustrator</i> ).....	37
4.2 Pengujian.....	40
4.2.1 Pengujian Lapangan.....	42
Bab 5 Hasil dan Kesimpulan.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45

Daftar Pustaka.....	46
Lampiran.....	49
Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir.....	19