

Daftar Pustaka

- [1] J. Andi, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015, [Online]. Available: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- [2] J. O. Gunawan, “Web Database Development,” *Peranc. Apl. ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN Mat. UNTUK ANAK KELAS SATU Sekol. DASAR*, pp. 1–6, 2015.
- [3] Y. Prayudi and I. Aprizal, “Pemodelan Wajah 3D Berbasis Foto Diri Menggunakan Maya Embedded Language (MEL) Script,” *Media Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 33–45, 2004, doi: 10.20885/informatika.vol2.iss2.art4.
- [4] E.I. Imam Agus Faisal, Hotma Putri Ayu Sinaga, Nikolas Raditya Krisna Hernanda, “Implementasi Augmented Reality (Ar) Menggunakan Unity 3D Dan Vuforia Sdk,” *J. Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–5, 2017.
- [5] S. I. A. Setiawan, “Google SketchUp Perangkat Alternatif dalam Pemodelan 3D,” *J. Ultim.*, vol. 3, no. 2, pp. 6–10, 2011, doi: 10.31937/ti.v3i2.298.
- [6] I. F. Faiztyan, R. R. Isnanto, and E. D. Widiyanto, “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 2, p. 207, 2015, doi: 10.14710/jtsiskom.3.2.2015.207-212.
- [7] F. Valentina and Handjojo, “Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour,” vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2013.
- [8] E. I. Imam Agus Faisal, Hotma Putri Ayu Sinaga, Nikolas Raditya Krisna Hernanda, “Media Pembelajaran Interaktif Mewarnai Hewan Berbasis Teknologi Realitas Tertambah Untuk Anak – Anak,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 4, no. 9, p. 685, 2018, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.