

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>IDENTITAS BUKU .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>2</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>4</b>
1.1    Latar Belakang.....	4
1.2    Tujuan dan manfaat .....	5
1.3    Rumusan Masalah.....	6
1.4    Batasan Masalah .....	6
1.5    Metodologi .....	7
1.6    Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1    Website.....	9
2.3    CSS .....	10
2.4    Javascript.....	10
2.5    XAMPP .....	10
2.6    Database .....	11
2.7    MySQL.....	12
2.8    PHP .....	12
2.9    CodeIgniter .....	12
2.10    JQuery.....	13
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>14</b>
3.1    Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	14
3.1.1    Deskripsi dan Pemodelan Persoalan .....	14

3.1.2	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak .....	27
3.1.3	Definisi Aktor.....	28
3.2	Lingkungan Operasi.....	28
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	28
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras .....	29
3.3	Perancangan Perangkat Lunak .....	29
3.2.1	Perancangan Basis Data .....	29
3.3.2	Perancangan Antarmuka .....	30
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>34</b>
4.1	Implementasi .....	34
4.1.1	Implementasi Antarmuka .....	34
4.1.2	Implementasi Basis Data.....	39
4.2	Pengujian.....	43
4.2.1	Hasil Pengujian Aplikasi Website.....	43
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>49</b>
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran .....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>50</b>	
<b>LAMPIRAN .....</b>		
<b>LAMPIRAN A PERANCANGAN ANTARMUKA MOCKUP .....</b>	<b>A-1</b>	
<b>LAMPIRAN B IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....</b>	<b>G-1</b>	