

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Dinas Pariwisata Kota Denpasar.....	2
Gambar 1. 2 Kunjungan Wisatawan Mancanegara ke Indonesia	7
Gambar 1. 8 Persentase Kunjungan Wisatawan Mancanegara ke Bali.....	10
Gambar 2. 1 <i>The Four Realms of an Experience</i>	17
Gambar 2. 2 Proses <i>Design Thinking</i>	19
Gambar 2. 4 Kerangka Pemikiran Peneliti	42
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	50
Gambar 3. 2 Hasil Pengumpulan Data Menggunakan Webharvy.....	59
Gambar 3. 3 <i>Metode Literature Review</i>	61
Gambar 3. 3 Tahapan <i>Preprocessing</i>	64
Gambar 3. 5 Formulasi <i>Algoritma Latent Dirichlet allocation (LDA)</i>	66
Gambar 4. 1 <i>Topic modeling</i> Ulasan Wisatawan.....	70
Gambar 4. 2 Representasi Ulasan Wisatawan Topik 1a	71
Gambar 4. 3 Representasi Ulasan Wisatawan Topik 1b.....	71
Gambar 4. 4 Representasi Ulasan Wisatawan Topik 1c	72
Gambar 4. 5 Representasi Ulasan Wisatawan Topik 2	73
Gambar 4. 6 Representasi Ulasan Wisatawan Topik 3	74
Gambar 4. 7 <i>Summary Emphaty map</i> Wisatawan	75
Gambar 4. 8 <i>Brainstorming</i> Tahap 2.....	81
Gambar 4. 9 Validasi Aspek <i>Visual Information</i>	89
Gambar 4. 10 Validasi Aspek <i>Entertainment</i>	90
Gambar 4. 11 Validasi Aspek <i>Escapism</i>	91
Gambar 4. 12 Validasi Aspek <i>Aesthetics</i>	92
Gambar 4. 13 Validasi <i>Word Cloud</i> Saran Fitur Aplikasi.....	92
Gambar 4. 14 Alur Navigasi Solusi Mobile Apps Pariwisata	96
Gambar 4. 15 Flowchart <i>Concept Formulation</i> Aplikasi Informasi Pariwisata	97