

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan ke Hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “STUDI ETNOGRAFI VIRTUAL KOMUNITAS GAMES MOBILE LEGENDS PADA SQUAD MAHASISWA TELKOM UNIVERSITY”. Penulisan skripsi ini sebagai salah satu syarat kelulusan program strata satu pada program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Komunikasi dan Bisnis, University Telkom Bandung.

Dalam penelitian ini penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, saran dan motivasi yang sangat besar dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu. Secara khusus penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat iman, ilmu, kesehatan, kemudahan dan kelancaran dalam pengerjaan skripsi.
2. Kedua orang tua yang tiada hentinya memberikan doa, dukungan, serta motivasi kepada penulis selama penyusunan skripsi.
3. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya, S.Si., M.Si. selaku Rektor Universitas Telkom. 3. Ibu Ade Irma Susanty, Ph.D, selaku dekan Fakultas Komunikasi dan Bisnis Universitas Telkom.
4. Bapak Freddy Yusanto, S ,S S.os, M.Ds, selaku Kepala Program Studi Ilmu Komunikasi.
4. Ibu Yuliani Rachma Putri, S, IP., MM. selaku dosen pembimbing dengan sabar membimbing saya hingga saat ini
5. Ibu Ruth Mei Ulina Malau, S.I. Kom., M.I. Kom dosen wali saya dari semester 1 hingga lulus.
6. Teman-teman saya baik di kampus maupun di luar kampus yang selalu siap membantu skripsi saya.
7. . Semua orang yang terlibat serta membantu penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis tulis satu persatu.

Semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu dan memberikan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu saran dan kritik