

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Gambaran Umum Sistem.....	10
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem Media Informasi	11
Gambar 3. 3 Model Ilustrasi Aplikasi	13
Gambar 3. 4 Use Case Diagram	14
Gambar 3. 5 Activity Diagram Membuka Aplikasi	15
Gambar 3. 6 Activity Diagram memilih menu Play.....	15
Gambar 3. 7 Activity Diagram Memilih submenu Alat Ukur.....	16
Gambar 3. 8 Activity Diagram Memilih AR camera NA.....	16
Gambar 3. 9 Activity Diagram Memilih submenu Video Pembelajaran NA.....	17
Gambar 3. 10 Activity Diagram Memilih AR camera SM	17
Gambar 3. 11 Activity Diagram Memilih Video Pembelajaran SM.....	18
Gambar 3. 12 Activity Diagram Memilih submenu karakteristik antena.....	18
Gambar 3. 13 Activity Diagram memilih submenu medan dekat.	19
Gambar 3. 14 Activity Diagram memilih submenu medan jauh.....	19
Gambar 3. 15 Activity Diagram memilih Pola Radiasi.....	20
Gambar 3. 16 Activity Diagram memilih Antena Dipol.	21
Gambar 3. 17 Activity Diagram memilih How to play.	22
Gambar 3. 18 Activity Diagram memilih About.....	22
Gambar 3. 19 Activity Diagram memilih menu exit.....	22
Gambar 3. 20 Flowchart Pembuatan Aplikasi.....	26
Gambar 3. 21 Flowchart pembuatan objek 3D dan Marker	27
Gambar 3. 22 Hasil akhir perancangan	33
Gambar 4. 1 Perhitungan MOS Kebutuhan Aplikasi.....	46
Gambar 4. 2 Perhitungan MOS Kebutuhan Aplikasi	48
Gambar 4. 3 Perhitungan MOS Manfaat Aplikasi	49
Gambar 4. 4 Perhitungan MOS Manfaat Aplikasi	51