

DAFTAR ISTILAH

- Augmented Reality* : Teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut.
- Marker* : Sistem komputasi komputer akan mengenali posisi dan orientasi marker dan memproses dalam bentuk dunia virtual 3D menggunakan koordinat (0,0,0) dan tiga sumbu lain yaitu X,Y,Z
- Markerless* : Teknologi augmented reality menggunakan GPS, kompas digital, pengukur kecepatan, atau akselerometer yang tertanam dalam perangkat untuk menyediakan data berdasarkan lokasi.