

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	xvi
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Penelitian Terkait .....	2
1.3 Perumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penelitian .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	6
2.1 Steganografi.....	6
2.2 Citra Digital .....	7
2.2.1 Jenis Citra Digital .....	8
2.3 Discrete Sine Transform (DST) .....	8

2.4 Statistical Mean Manipulation (SMM).....	9
2.5 Algoritma RC4 .....	10
2.6 Enkripsi dan Dekripsi RC4.....	11
2.7 Serangan Pada <i>Watermarking</i> .....	12
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	13
3.1 Proses Penyisipan ( <i>Embedding</i> ) .....	14
3.2 Proses Ekstraksi ( <i>Extraction</i> ) .....	15
3.3 Parameter Pengujian .....	16
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS</b> .....	18
4.1 Pengaruh Parameter Uji <i>Embedding</i> Pada Citra Host .....	19
4.1.1 Pengaruh Parameter Menggunakan 5 Kunci Karakter yang Sudah Ditentukan.....	19
4.1.2 Pengaruh Parameter Menggunakan 10 Kunci Karakter yang Sudah Ditentukan.....	22
4.1.3 Pengaruh Parameter Menggunakan 15 Kunci Karakter yang Sudah Ditentukan.....	24
4.1.4 Pengaruh Parameter Menggunakan 20 Kunci Karakter yang Sudah Ditentukan.....	26
4.1.5 Pengaruh Parameter Menggunakan 5 Kunci Karakter Pesan Random 29	
4.1.6 Pengaruh Parameter Menggunakan 10 Kunci Karakter Pesan Random .....	31
4.1.7 Pengaruh Parameter Menggunakan 15 Kunci Karakter Pesan Random .....	33
4.1.8 Pengaruh Parameter Menggunakan 20 Kunci Karakter Pesan Random .....	35
4.2 Parameter Performansi Optimal .....	37
4.3 Pengaruh Serangan Terhadap Kekuatan Citra Host .....	38

4.3.1 Ketahanan Watermark terhadap Serangan Salt and Pepper Noise ...	38
4.3.2 Ketahanan Watermark terhadap Serangan Rotate Noise .....	39
4.3.3 Ketahanan Watermark terhadap Serangan Gaussian Noise .....	40
4.3.4 Ketahanan Watermark terhadap Serangan Speckel Noise .....	41
4.4 Mean Opinian Score .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>44</b>
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran .....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>47</b>
A. Tampilan Kuisisioner .....	47
B. Hasil Survey.....	51