

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR ISTILAH	X
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	3
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	4
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 RUBY	5
2.2 ANDROID.....	6
2.3 FIREBASE REALTIME DATABASE.....	6
2.4 SKALA LIKERT	7
2.5 APLIKASI SEJENIS	8
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	11
3.1 SISTEM ARSITEKTUR	11
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	11
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi.....	13
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat.....	13
3.1.4 Diagram Alir Aplikasi.....	13
3.2 KEBUTUHAN PENGEMBANGAN SISTEM	14
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	14
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.3 PERANCANGAN MODEL PROGRAM.....	15
3.3.1 Use Case Diagram.....	15
3.3.2 Use Case Scenario.....	17
3.4 PERANCANGAN APLIKASI	23
3.4.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	23
3.4.2 Perancangan Struktur Data.....	30
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	32
4.1 IMPLEMENTASI APLIKASI	32
4.2 PENGUJIAN APLIKASI	32
4.2.1 Pengujian Alpha.....	33
4.2.2 Pengujian Beta	49
4.3 DISKUSI HASIL PENGUJIAN	52
5. KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 KESIMPULAN	54
5.2 SARAN	54

DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN A: TABEL STRUKTUR DATA	57
LAMPIRAN B: TABEL SKALA LIKERT TARGET USER DAN EXPERT USER.....	58
LAMPIRAN C: PENGUJIAN APLIKASI DAN PENGISIAN KUISIONER	63