

Abstrak

Teknologi dan pendidikan merupakan sarana yang penting untuk menghadapi era globalisasi bagi generasi baru. Sarana pembelajaran bagi siswa dapat diciptakan melalui media aplikasi yang berbasis Android. Aplikasi pembelajaran bahasa pemograman disarankan untuk digunakan dalam proses mengajar sebagai cara untuk melatih logika dan algoritma, melatih kreativitas, keterampilan di jaman modern dan *soft skill* pada siswa. Untuk mempermudah proses pembelajaran bahasa pemograman yang menarik bagi siswa khususnya sekolah dasar, dalam proyek akhir ini penulis membuat aplikasi “Pice : Python untuk Sekolah Dasar berbasis Android”. Aplikasi Pice ini digunakan untuk mempelajari dasar-dasar bahasa pemograman Python untuk siswa sekolah dasar khususnya dari kelas 3-6. Terdapat 3 kelas dalam aplikasi ini yang pertama Pemula Pice, Madya Pice dan Mahir Pice. Pada setiap terdapat teori dan kuis. Selain itu juga terdapat fitur playground untuk mencoba koding dan juga papan skor untuk melihat skor pengguna lain. Jika berhasil menyelesaikan materi dan kuis pada kelas maka akan mendapatkan sertifikat. Dengan hasil pengujian usability testing memperoleh presentase 82% pengguna sangat setuju aplikasi Pice mempermudah pembelajaran, memiliki tampilan yang sesuai dan memiliki kelayakan untuk digunakan bagi siswa sekolah dasar khususnya kelas 3-6.

Kata Kunci — Python, Android, Pemograman