

**PEMBUATAN ANIMASI PADA IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED  
REALITY (AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK  
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**ANIMATION MAKING IN AUGMENTED REALITY (AR) TECHNOLOGY  
IMPLEMENTATION AS A SUNDA LEARNING MEDIA FOR MIDDLE SCHOOL  
STUDENT**

**PROYEK AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

**Oleh :**

**Muhammad Ihsan Rabbani**

**7708164042**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2020**