

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Permasalahan	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.3.1. Apa.....	3
1.3.2. Siapa.....	3
1.3.3. Bagaimana.....	3
1.3.4. Dimana	4
1.3.5. Kapan	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
1.5.1. Tujuan Perancangan.....	4
1.5.2. Manfaat Perancangan.....	4
1.6. Metode Penelitian dan Pengumpulan Data	5
1.7. Sistematika Perancangan	6
1.8. Pembabakan.....	8
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Teori Objek.....	9

2.1.1	Kota Bandung.....	9
2.1.2	Imajinasi.....	9
2.1.3	Fantasi.....	10
2.2	Animasi.....	10
2.3	<i>Cartoon Style</i>	13
2.4	Concept Art.....	14
2.5	Environment.....	16
2.5.1	Perspektif.....	17
2.5.2	Komposisi.....	17
2.6	Warna.....	17
BAB III.....		21
DATA DAN ANALISIS.....		21
3.1	Data dan Analisis.....	21
3.1.1	Naskah.....	21
3.1.2	Data dan Observasi.....	24
3.1.3	Perumahan di Kota Bandung.....	38
3.2	Karya Sejenis.....	41
3.3	Hasil Analisis.....	47
BAB IV.....		49
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		49
4.1	Ide Besar.....	49
4.1.1	Konsep Pesan.....	49
4.1.2	Konsep Kreatif.....	50
4.1.3	Konsep Media.....	50
4.1.4	Konsep Visual.....	50
4.2	Konsep Eksplorasi.....	52
4.2.1	Eksplorasi Rumah.....	52
4.2.2	Kamar Kiki.....	59
4.2.3	Kamar Nina.....	63
4.2.4	Lorong Rumah Sakit.....	68
4.2.5	Dunia Fantasi.....	69
BAB V.....		83
PENUTUP.....		83
5.1	Kesimpulan.....	83

5.2. Saran.....	83
Daftar Pustaka	85
LAMPIRAN	88