

ABSTRAK

Hadi P, Awaluddin. 2020. KONSEP *GAME DESIGN* TANI UNTUK USIA PRODUKTIF DI BOJONGSOANG KABUPATEN BANDUNG USIA .Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Indonesia adalah Negara kepulauan yang berada di kawasan Asia Tenggara, dan terletak diantara zona teritorial Benua Asia dan Australia, dan dikelilingi oleh *Ring of Fire* atau jalur cincin api pada bumi. Dari zona cincin api tersebut maka Indonesia termasuk di dalam wilayah yang mempunyai potensi kesuburan pada tanah. Salah satunya yaitu kota Bandung yang memiliki kawasan agraris. Kawasan agraris adalah lahan untuk pertanian dan perkebunan. Indonesia sebelum masuk ke zaman teknologi yang modern ini, penduduknya rata-rata bekerja sebagai petani dan pekebun.

Masyarakat Indonesia masih awam terhadap tanaman padi, karena pada umumnya yang diketahui adalah jenis berasnya saja. Untuk itu dibutuhkan sebuah media informasi salah satunya media elektronik sebagai pengenalan budidaya tanaman padi. Untuk menghasilkan sebuah *game* yang menarik dan berkualitas, dibutuhkan seorang *game designer*. *Game designer* adalah seorang yang merancang desain permainan, yang dengan demikian menetapkan bentuk dan sifat dari permainan (Rouse, 2005). Dalam sebuah *game* terdapat *game design docum ent*, yaitu konsep awal perancangan dalam *game*.

Kata kunci: Indonesia potensi kesuburan tanah, padi, media elektronik, game