

Abstrak

Salah satu keanekaragaman budaya Indonesia yang perlu dilestarikan adalah seni tari tradisional. Regenerasi perlu dilakukan pada remaja Indonesia untuk memperkuat identitas budaya Indonesia dan terus melestarikan budaya Indonesia. Dengan berkontribusi dalam pembelajaran tari tradisional bersama guru tari merupakan salah satu upaya pelestarian budaya. Beberapa siswa tari memilih belajar sendiri karena kurangnya fleksibilitas waktu. Namun, kelemahan dari belajar secara otodidak adalah tidak ada yang bisa memperbaiki kesalahan yang dilakukan selama latihan gerakan. Untuk itu diperlukan suatu media yang dapat membantu siswa tari dalam melakukan senam tari tradisional secara otodidak. Microsoft Kinect adalah sensor yang dapat mendeteksi gerakan. Perangkat ini digunakan untuk mendeteksi gerakan tari dan mengoreksi gerakan tari. Diketahui bahwa pengguna mempunyai tujuan ketika melakukan pembelajaran yang ingin dicapai, oleh karena itu dalam penelitian ini digunakan metode Goal-Directed Design. Kemudian pengujian penelitian dilakukan dengan menggunakan SUS karena SUS mencakup aspek-aspek kegunaan sistem yang sesuai dalam penelitian ini. Hasil dari penelitian ini adalah model User-Interface dalam penerapan pembelajaran tari tradisional Bali. Hasil pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan SUS berada pada Grade B.

Kata kunci : Budaya Tradisional Indonesia, *Goals – Directed Design*, *User Interface*, SUS, Tari Tradisional Bali.