

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

iv

LEMBAR PERSEMBAHAN

vi

KATA PENGANTAR

vii

DAFTAR ISI

viii

DAFTAR GAMBAR

x

DAFTAR TABEL

xi

DAFTAR LAMPIRAN

xii

BAB I PENDAHULUAN

13

1.1 Latar Belakang

13

1.2 Perumusan Masalah

14

1.3 Batasan Permasalahan

14

1.4 Tujuan

14

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

15

1.6 Pembagian Tugas Anggota

16

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

17

2.1 Sistem Informasi

17

2.2 ALISeafood

18

2.3 Metode Pengembangan *Waterfall*

19

2.4 UML

19

2.5 PHP

20

2.6	Database MySQL	21
2.7	Laravel	21
2.8	MVC (Model View Controller)	22
2.9	Black Box	23
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN		24
3.1	Sistem Arsitektur	24
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	24
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	25
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	25
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	26
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	29
3.3	Perancangan Model Program	30
3.3.1	Use Case Diagram	30
3.3.2	Use Case Skenario	31
3.4	Perancangan Aplikasi	40
3.4.1	Perancangan Basis Data (ERD)	41
3.4.2	Perancangan Antar Muka	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		45
4.1	Implementasi Aplikasi	45
4.1.1	Implementasi Antarmuka	45
4.1.2	Implementasi Struktur Kode	50
4.2	Pengujian Aplikasi	50
4.2.1	Pengujian Alpha	51
4.3	Hasil Pengujian	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		52
5.1	Kesimpulan	52

b. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN A	55
1. Struktur kode <i>Controller</i>	55
LAMPIRAN B	58
LAMPIRAN C	62

DAFTAR GAMBAR

2.1	Logo PT Anugrah Laut Indonesia	6
2.2	Waterfall	7
2.3	MVC	9
3.1	Sistem Arsitektur	11
3.2	Flow Chart Admin	13
3.3	Flow Chart Staf	14
3.4	Flow Chart Manajer	15
3.5	Use Case Diagram	18
3.6	ERD	25
3.7	Antar Muka Login	26
3.8	Antar Muka Admin	26
3.9	Antar Muka Staff	27
3.10	Antar Muka Menejer	27