

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR GAMBAR	7
DAFTAR TABEL	8
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Definisi Operasional	12
1.6 Metode Penggeraan	13
1.7 Jadwal Penggeraan	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Perpustakaan	16
2.2.1 Pengelolaan Perpustakaan SMA Negeri 2 Lahat	16
2.2.2 Sekilas Proses Peminjaman dan Pengembalian buku Perpustakaan SMA Negeri 2 Lahat	17
2.2.3 Penghargaan Perpustakaan untuk Siswa SMA Negeri 2 Lahat	18
2.2.4 Denda Telat Pengembalian Buku	18
2.3 Alat Bantu Pemodelan Aplikasi	19
2.3.1 Business Process Model and Notation (BPMN)	19
2.3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	22
2.3.3 Use Case	23
2.3.4 Class Diagram	24

2.3.5	Sequence Diagram.....	24
2.4	Alat Bantu Pembangunan Aplikasi	24
2.4.1	Aplikasi Berbasis Web	24
2.4.2	PHP	24
2.4.3	Codeigniter (CI).....	25
2.4.4	HTML	25
2.4.5	CSS	25
2.4.6	JavaScript.....	25
2.4.7	Bootstrap	26
2.4.8	MySQL.....	26
2.4.9	Database.....	26
2.4.10	Apache Web	26
2.5	Pengujian Perangkat Lunak	26
2.5.1	Pengujian Black Box.....	26
2.5.2	UAT (User Acceptance Test).....	27
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1	Analisis Sistem	28
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	28
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	32
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	44
3.2	Perancangan Sistem	47
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	47
3.2.3	Perancangan Basis Data	72
3.2.4	Perancangan Antarmuka	76
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	82

4.1	Implementasi.....	82
4.2	Pengujian	95
4.2.1	Test Case.....	95
4.2.2	Acceptance Test	106
	BAB 5 KESIMPULAN	109
5.1	Kesimpulan	109
5.2	Saran.....	109
	DAFTAR PUSTAKA.....	110
	LAMPIRAN	112