

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
1.6 Waktu Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
1.7 Teori Penunjang .....	6
1.7.1 Internet .....	6
1.7.2 Game Online.....	7
1.7.3 <i>Game</i> Arcade .....	7
1.7.4 Flappy Bird .....	8
1.7.5 Multiplayer .....	8

1.7.6	Wireframe.....	9
1.7.7	Mockup .....	10
1.7.8	Prototype .....	10
1.7.9	User Interface .....	11
1.7.10	User Experience.....	11
1.7.11	Game Design Document (GDD) .....	13
1.7.12	Game Mechanic .....	13
1.7.13	Balsamiq <i>Wireframe</i> .....	14
1.7.14	Adobe XD.....	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
1.8	Solusi yang Telah ada Sebelumnya .....	15
1.9	Prototype .....	18
1.9.1	Perancangan Draft Design Document.....	18
1.9.2	Design Konsep.....	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		52
1.10	Pre-Production.....	52
1.10.1	Surface plane .....	52
1.10.2	Game Design Document (GDD) .....	69
1.11	Pengujian .....	84
1.11.1	Hasil pengujian .....	86
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		92
1.12	Kesimpulan .....	92
1.13	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA .....		94

LAMPIRAN .....98