

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Santoso, Ilmawan S. (2018). Sensor Monitoring Suhu Komputer Berbasis Port Paralel Dengan Menggunakan Rangkaian IC LM35 dan ADC 0804. *Jurnal Reaktom*, 3(2), 36-38.
- [2] E. Oktafiana. (2017). Tugas Jurnal Ilmiah Tetang Processor. Jurnal. Bogor: Fakultas Informasi Teknologi El-Rahma Education Centre.
- [3] M. Zainab Zsevril. (2018). Pendeteksi Suhu pada Perangkat Server Komputer Menggunakan Sensor DS18B20 dengan Spider Web View Berbasis Android. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Komputer Dda Teknologi Informasi Universitas Sumatera Utara.
- [4] C. Huffman. (2014) . Windows Performance Analysis Field Guide. Elsevier Inc.
- [5] H. Dinda., Mutia R., dan Fajri Y. (2019). Penggunaan DHT11 dan Arduino Uno Sebagai Pendeteksi Suhu Pada Laptop. *Journal of Chemical Information and Modeling*. 53(9), 1689–1699.
- [6] T. Budioko, (2016). Sistem Monitoring Suhu Jarak Jauh Berbasis Internet Of Things Menggunakan Protokol MQTT. *Seminar Riset Teknologi Informasi (SRITI)*, 353–358.
- [7] F. Nurahmadi, (2011) “Sistem Kontrol dan Monitoring Suhu Jarak Jauh Memanfaatkan Embedded system Mikroprosesor W5100 dan ATmega8535,” *Indonesian J. Electron. Instrum (IJEIS)*, 1(2), 55-56.
- [8] M. I. Mahali, (2017). Smart Door Locks Based on Internet of Things Concept with mobile Backend as a Service. *Electronics, Informatics, and Vocational Education (Elinvo)*, 1(3), 171–181.
- [9] D. S. Hiral, M. S. Shah, Dan Umair. S A. S. (2017). Internet of Things (IoT): Integration of Blynk for Domestic Usability. *Vjer-Vishwakarma Journal of Engineering Research*, 1(4).
- [10] H. Khatri. (2020). Laporan Pengalaman Jaringan Seluler July 2020. [Online] Available at: <https://www.opensignal.com/in/reports/2020/07/indonesia/mobile-network-experience> [Accessed 1 December 2020].
- [11] Y. A. Pranata, Fibriani I., dan Satryo B. U. (2016). Analisis Optimasi Kinerja Quality of Service Pada Layanan Komunikasi Data Menggunakan Ns-2 Di Pt. Pln (Persero) Jember. *Sinergi*, 20(2), 149.
- [12] J. S. Schendel. 2013. *TRACE: Tennessee Research and Creative Exchange The Post-human Gamer: Reflections on Fieldwork in World of Warcraft*.