DAFTAR PUSTAKA

Bonnef, M 1997, Komik Indonesia. Jakarta : Kepustakaan Populer Gramedia Gamble, Teri, & Michael (2002). Communication Works.

McGraw-Hill College Kaplan, Andreas M., Michael Haenlein. *Users of the World, Unite! The Challenges and Opportunities of Social Media.*

Masdiono, T 1998, 14 Jurus Membuat Komik. Jakarta : *Creativ Media McCloud*

Understanding Comics : The Invisible Art. New York : HarperPerennial Nations, Daniel. What is Social Media? Explaining the Big Trend. Retrieved February 23, 2016, from http://webtrends.about.com/od/web20/a/social media.htm

Rogers, Everett, M 1986. *Communication Technology : The New Media in Society. New York : The Free Press Saraceni*, Mario (2003).

Routledge Team,Webwise 2012, T*he Language of Comics*

Media Pendidikan Jakarta :Depdikbud 2016, *What is the Internet?*

Fariz 2009, Ilustrasi merupakan suatu ekspektasi dari ketidakmungkinan serta juga tak berbeda jauh dengan angan-angan

Menggunakan PHP. Yogyakarta: Andi Offset. Lethbridge, T. C., & Laganiere, R. (2002). Object-Oriented Software Engineering. New York: McGraw-Hill.

N ugroho, B. 2008. Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL Dengan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media.

Sibero, A. F. 2013. Web Programming Power Pack. Yogyakarta: MediaKom. Tim AirPutih. (2014). Panduan Laravel PHP Framework. Creative Commons.

Whitten, J. L. 2004. Metode Desain Analisis Sistem Komputer. Andi. Winarno, Edy; Ali Zaki dan SmiDev Community. (2013)