

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	II
ABSTRAK.....	III
<i>ABSTRACT</i>	IV
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR GAMBAR	X
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Masalah	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
II.1 Sistem informasi	7
II.1.1 Sistem informasi manajemen.....	7
II.2 <i>Agile Development</i>	7
II.2.1 Perbandingan Metode Agile dan Metode Waterfall	8
II.3 <i>Adaptive Software Development (ASD)</i>	9
II.4 Basis Data.....	9
II.5 <i>MySQL</i>	9

II.6 <i>PHP</i>	9
II.7 <i>Purchasing Order</i>	9
II.8 <i>Warehouse</i>	10
II.9 <i>Literatur Review</i>	10
BAB III	12
METODOLOGI PENELITIAN	12
III.1 <i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i>	12
BAB IV	15
PERANCANGAN.....	15
IV.1 <i>Identifikasi Kebutuhan Sistem</i>	15
IV.1.1 <i>Hak Akses User</i>	17
IV.2 <i>Rancangan Basis Data</i>	18
IV.2.1 <i>ER Diagram</i>	18
IV.2.2 <i>Usecase Diagram</i>	22
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i>	23
IV.3 <i>Rancangan Fitur</i>	30
IV.4 <i>Desain web</i>	32
BAB V	39
ANALISIS.....	39
V.1 <i>Hasil Uji User Acceptance</i>	39
V.2 <i>Capaian Tujuan Penelitian</i>	42
V.3 <i>Sudut Pandang Teknik Industri</i>	43
BAB VI.....	44
KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
VI.1 <i>Kesimpulan</i>	44
VI.2 <i>Saran</i>	44
DAFTAR PUSTAKA	45

LAMPIRAN 1.....	46
LAMPIRAN 2.....	47
LAMPIRAN 3.....	48
SURAT PERNYATAAN	49