

**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* (AR)
SEBAGAI MEDIA EDUKASI PENGENALAN SATWA
DI KEBUN BINATANG BANDUNG BERBASIS *MARKER***

*The Implementation of Augmented Reality (AR)
As an Educational Medium for Animal Recognition
In The Bandung Zoo Based on Markers*

PROYEK AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Ahli Madya pada Program
Studi Diploma-3 Teknologi Telekomunikasi Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom**

oleh:

YOHANA YUNIATI ANGGRAINI

6705174036



**D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
2020**