

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Marker AR.....	7
Gambar 2. 2 Logo Unity 3D	8
Gambar 3. 1 Cara Kerja Umum Aplikasi	13
Gambar 3. 2 Flowchart.....	14
Gambar 3. 3 Blok Diagram	15
Gambar 3. 4 Use Case Diagram	17
Gambar 3. 5 Activity Diagram	18
Gambar 3. 6 Sequence Diagram	19
Gambar 3. 7 Tampilan software Blender	22
Gambar 3. 8 Desain Objek 3D Satwa Pada Software Blender	22
Gambar 3. 9 Marker Pada Vuforia.....	23
Gambar 3. 10 Marker Satwa.....	23
Gambar 3. 11 Tampilan Splash Screen	24
Gambar 3. 12 Tampilan Splash Screen	25
Gambar 3. 13 Tampilan Menu Utama.....	26
Gambar 3. 14 Tampilan Kamera Scanning Pada Menu Mulai	27
Gambar 3. 15 Tampilan Objek Satwa 3D Pada Menu Mulai Beserta Pop Up Informasi	27
Gambar 3. 16 Tampilan Informasi Pada Menu Mulai	28
Gambar 3. 17 Tampilan Informasi Klasifikasi Ilmiah Satwa	28
Gambar 3. 18 Tampilan Informasi Persebaran dan Habitat Satwa	29
Gambar 3. 19 Tampilan Informasi Makanan Satwa	29
Gambar 3. 20 Tampilan Informasi Fakta Menarik Satwa	30
Gambar 3. 21 Tampilan Informasi Link Youtube Pada Menu Informasi Satwa	31
Gambar 3. 22 Tampilan Rute Denah	32
Gambar 3. 23 Tampilan Denah.....	33
Gambar 3. 24 Tampilan Menu Profil	34
Gambar 3. 25 Tampilan Menu Tentang	35
Gambar 3. 26 Tampilan Submenu Info.....	36
Gambar 3. 27 Tampilan Submenu Petunjuk.....	37
Gambar 4. 1 Objek Animasi 3D Satwa	58
Gambar 4. 2 Pengujian Zoom Pada Objek Satwa.....	60
Gambar 4. 3 Pengujian Rotasi Pada Objek Satwa	62
Gambar 4. 4 Grafik Pengujian Marker Pada Sudut 0°	66
Gambar 4. 5 Grafik Pengujian Marker Pada Sudut 15°	67
Gambar 4. 6 Grafik Pengujian Marker Pada Sudut 30°	67
Gambar 4. 7 Grafik Pengujian Marker Pada Sudut 60°	68
Gambar 4. 8 Hasil Perhitungan MOS Berdasarkan Nilai Tampilan Antarmuka Aplikasi	73
Gambar 4. 9 Hasil Perhitungan MOS Berdasarkan Fungsionalitas Aplikasi	74
Gambar 4. 10 Hasil Perhitungan MOS Berdasarkan Tingkat Kepuasan Terhadap Fitur Aplikasi ...	74
Gambar 4. 11 Hasil Perhitungan MOS Berdasarkan Tingkat Kepuasan Implementasi	75
Gambar 4. 12 Hasil Perhitungan MOS Berdasarkan Tingkat Manfaat Edukasi.....	75