

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah.....	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Masalah	5
I.6 Sistematika Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
II.1 Pengertian Sistem	8
II.1.1 Definisi Sistem.....	8
II.1.2 Unsur-unsur Sistem.....	8
II.1.3 Jenis-Jenis Sistem.....	9
II.1.4 Elemen yang Membentuk Sistem.....	9
II.2 Pengertian Internet.....	10
II.3 Istilah-istilah yang sering digunakan dalam Internet.....	14
II.4 Data Flow Diagram.....	17
II.5 Use Case Diagram	18
II.6 Definisi Website	19
II.7 Definisi Flowmap	19
II.8 Data Base Management System (DBMS)	21

II.9 HTML	22
II.10 PHP	22
II.11 MySQL	23
II.12 Metode Agile	26
II.12.1 Agile Software Development.....	26
II.13 Metode PIECES.....	31
II.14 Teori Standar ISO 9126.....	32
II.15 Blackbox Testing	33
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	35
III.1 Model Konseptual	35
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	37
III.2 Tahap Identifikasi.....	39
III.3 Tahap Inisialisasi.....	39
III.4 Tahap Pengumpulan Data	39
III.5 Tahap Kreatif.....	40
III.6 Tahap Pengujian Analisis.....	41
III.7 Tahap Kesimpulan dan Saran.....	41
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	42
IV.1 Analisis Sistem Saat ini.....	42
IV.2 Analisis Kebutuhan Sistem	42
IV.3 Perancangan Sistem	44
IV.4 Gambaran Umum dari Sistem Usulan.....	44
IV.5 Use Case Diagram.....	47
IV.5.1 Identifikasi Use Case.....	49
IV.6 Activity Diagram.....	50
IV.6.1 Activity Diagram Login.....	50
IV.6.2 Activity Diagram Input Kas Masuk.....	51
IV.6.3 Activity Diagram Rekap Kas Masuk.....	52
IV.6.4 Activity Diagram Input Pengeluaran.....	53
IV.6.5 Activity Diagram Rekap Pengeluaran	54
IV.6.6 Activity Diagram Print Laporan Keuangan.....	55
IV.6.7 Activity Diagram Mengatur Kategori Pemasukan.....	56
IV.6.8 Activity Diagram Mengatur Kategori Pengeluaran.....	57
IV.6.9 Activity Diagram Mengatur Budget.....	58

IV.6.10 Activity Diagram Membuat Daftar Rekenin	59
IV.6.11 Activity Diagram Profile Setting.....	60
IV.7 Sequence Diagram	61
IV.7.1 Sequence Diagram: Login	61
IV.7.2 Sequence Diagram: Input Kas Masuk	62
IV.7.3 Sequence Diagram: Melihat Rekap Pemasukan.....	63
IV.7.4 Sequence Diagram: Input Kas Keluar	64
IV.7.5 Sequence Diagram: Melihat Rekap Pengeluaran	65
IV.7.6 Sequence Diagram: Print Laporan Transaksi	66
IV.7.7 Sequence Diagram: Mengatur Kategori Pemasukan	67
IV.7.8 Sequence Diagram: Mengatur Kategori Pengeluaran	68
IV.7.9 Sequence Diagram: Mengatur Budget.....	69
IV.7.10 Sequence Diagram: Membuat Daftar Rekening.....	70
IV.7.11 Sequence Diagram: Profile Setting.....	71
IV.8 Class Diagram	72
IV.9 Perancangan User Interface.....	72
IV.9.1 Tampilan Login	73
IV.9.2 Tampilan Daftar Akun Baru	73
IV.9.3 Tampilan Halaman Dashboard	74
IV.9.4 Tampilan Halaman Transaksi.....	74
IV.9.5 Tampilan Halaman Pemasukan	75
IV.9.6 Tampilan Halaman Pengeluaran.....	75
IV.9.7 Tampilan Halaman Rekening	76
IV.9.8 Tampilan Halaman Budget.....	76
IV.9.9 Tampilan Halaman Kelola Kategori.....	77
IV.9.10 Tampilan Halaman Profile Setting	77
BAB V ANALISIS HASIL PERANCANGAN.....	78
V.1 Analisis Pemecahan Masalah	78
V.2 Blackbox Testing.....	79
V.3 Analisis Hasil Pengujian Aplikasi Berdasarkan ISO 9126.....	83
V.3.1 Aspek Functionality	83
V.3.2 Aspek Security	84
V.3.3 Aspek Usability.....	84
V.3.4 Aspek Efficiency.....	88

V.3.5 Aspek Maintainability	89
V.3.6 Aspek Portability	90
V.4 Analisis Kesiapan Teknologi.....	91
V.5 Analisis Kesiapan Sumber Daya Manusia	93
BAB VI PENUTUP	94
VI.1 Kesimpulan	94
VI.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95