

ABSTRAK

Dari banyaknya jenis permainan yang ada, terdapat permainan yang telah turun temurun dipertahankan dari generasi ke generasi, yaitu permainan tradisional. Salah satu dari permainan tradisional tersebut merupakan permainan kelereng yang banyak dimainkan anak-anak Indonesia sejak perkiraan abad 16-19. Namun permainan yang dulu sangat sering ditemui ini, kini semakin menghilang informasi dan keberadaan dari masyarakat luas.

Rancangan ini dibuat dengan harapan dapat melestarikan permainan kelereng, dan jenis permainan tradisional lainnya. Berdasarkan hasil kuesioner, studi pustaka, serta observasi yang telah dilakukan, media *webcomic* merupakan media yang efektif untuk menyebarkan informasi serta menarik rasa penasaran masyarakat terutama kalangan anak muda, sehingga warisan turun-temurun ini dapat tetap terjaga keberadaannya.

Kata Kunci: Rancangan, Permainan, Permainan Tradisional, Kelereng, *Webcomic*