PERANCANGAN *WEBCOMIC* SEBAGAI UPAYA PELESTARIAN PERMAINAN TRADISIONAL KELERENG UNTUK ANAK MUDA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Aditya Mahendra
1401130553

Konsentrasi: Manajemen Desain

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2020