

## Daftar Gambar

Gambar 2.1 Potensi Industri Pembelajaran Bahasa .....	4
Gambar 2.2 Pie Chart Umur dan Pengguna Facebook .....	5
Gambar 2.3 Bahasa yang Diminati Dan Alasannya .....	6
Gambar 2.4 Bagian Pain Points dan Solusi Temporer Pada Survey HayLingo .....	7
Gambar 2.5 Pernyataan Validasi Kepentingan Praktek Bahasa Asing .....	8
Gambar 2.6 Analisis SWOT .....	9
Gambar 2.7 Matriks TOWS .....	10
Gambar 2.8 Antarmuka Pengguna Aplikasi Tandem .....	11
Gambar 2.9 Antarmuka Pengguna Aplikasi English with Andy .....	12
Gambar 2.10 Antarmuka Pengguna Aplikasi Duolingo .....	13
Gambar 2.11 Antarmuka Pengguna Aplikasi Rosetta Stone .....	14
Gambar 2.12 Business Model Canvas Startup HayLingo .....	16
Gambar 4.1 Gantt Chart .....	23

## Daftar Gambar

Gambar 4.1 HayLingo MVP Use Case Diagram .....	11
--	----

# Daftar Gambar

Gambar 2.1 Ilustrasi Arsitektur Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	15
Gambar 2. 2 Diagram Aktivitas Bot .....	16
Gambar 2. 3 Syntax API Request ke Model AI.....	17
Gambar 2. 4 Syntax Untuk Memproses Pesan Pengguna oleh Model AI .....	18
Gambar 2. 5 Class Diagram Sistem Aplikasi HayLingo .....	19
Gambar 2.6 Entity Relationship Diagram Aplikasi HayLingo .....	20

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1 <i>Business Metric Canvas HayLingo</i></b> .....	5
<b>Gambar 1. 2 <i>Desirability Hypothesis</i></b> .....	10
<b>Gambar 1. 3 <i>Feasibility Hypothesis</i></b> .....	10
<b>Gambar 1. 4 <i>Viability Hypothesis</i></b> .....	11
<b>Gambar 1. 5 <i>Prioritize Hypothesis Chart</i></b> .....	11