

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	i
ABSTRAK	ii
Daftar Isi	iii
Daftar Gambar	iv
Daftar Tabel.....	v
Daftar Lampiran	vi
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	2
2. ANALISIS PELUANG PASAR.....	4
2.1. Analisis Demand	4
2.2. Analisis Supply	10
2.3. Gagasan Startup	15
3. EVALUASI EKONOMIS	19
3.1. Estimasi Revenue Streams	19
3.2. Estimasi Cost Structure	20
4. RENCANA KEGIATAN.....	21
4.1. Work Breakdown Structure	21
4.2. Gantt Chart.....	23
DAFTAR PUSTAKA	24
LAMPIRAN.....	25

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	ii
Daftar Halaman Perubahan.....	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel.....	viii
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	1
1.2 Ruang Lingkup Produk	1
1.2.1 Model Bisnis StartUp	1
1.2.2 Ruang Lingkup Produk	2
1.3 Referensi.....	3
2. DESKRIPSI UMUM.....	4
2.1 Perspektif Produk	4
2.2 Fungsi Produk	5
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	6
2.4 Lingkungan Operasi	7
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	7
2.6 Dokumentasi Pengguna.....	8
2.7 Asumsi dan Dependensi	8
3. KEBUTUHAN ANTARMUKA EKSTERNAL.....	9
3.1 Antarmuka Pengguna	9
3.2 Antarmuka Perangkat Keras.....	9
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	10
3.4 Antarmuka Komunikasi	10
4. Kebutuhan Fungsional.....	11
4.1 Use Case Diagram.....	11
4.2 Fungsi 1 : Setting Bahasa	12
4.2.1 Deskripsi:	12

4.2.2	Trigger:	12
4.2.3	Input:	12
4.2.4	Output:.....	12
4.2.5	Skenario Utama:	12
4.3	Fungsi 2 : Lihat List Menu	14
4.3.1	Deskripsi:	14
4.3.2	Trigger:.....	14
4.3.3	Input:	14
4.3.4	Output:.....	14
4.3.5	Skenario Utama:	15
4.4	Fungsi 3 : Lihat <i>User Help & Commands</i>	16
4.4.1	Deskripsi:	16
4.4.2	Trigger:.....	16
4.4.3	Input:	16
4.4.4	Output:.....	16
4.4.5	Skenario Utama:	17
4.5	Fungsi 4 : Mengganti Bahasa	18
4.5.1	Deskripsi:	18
4.5.2	Trigger:.....	18
4.5.3	Input:	18
4.5.4	Output:.....	18
4.5.5	Skenario Utama:	19
4.6	Fungsi 5 : Membuka Tampilan Premium.....	20
4.6.1	Deskripsi:	20
4.6.2	Trigger:.....	20
4.6.3	Input:	20
4.6.4	Output:.....	20
4.6.5	Skenario Utama:	21
4.7	Fungsi 6 : Terhubung Ke AI Bot Pada HayBot	22
4.7.1	Deskripsi:	22
4.7.2	Trigger:.....	22

4.7.3	Input:	22
4.7.4	Output:.....	22
4.7.5	Skenario Utama:	22
4.8	Fungsi 7 : Terhubung Ke <i>User</i> lain Dalam HayFriend	24
4.8.1	Deskripsi:	24
4.8.2	Trigger:.....	24
4.8.3	Input:	24
4.8.4	Output:.....	25
4.8.5	Skenario Utama:	25
4.8.6	Skenario Eksepsional – Tidak Ditemukan <i>User</i> Lain Yang Sedang Online:	26
4.9	Fungsi 8 : Terhubung Ke Permainan Kata HayWord	28
4.9.1	Deskripsi:	28
4.9.2	Trigger:.....	28
4.9.3	Input:	28
4.9.4	Output:.....	28
4.9.5	Skenario Utama:	29
5.	KEBUTUHAN NONFUNGSIONAL.....	31
5.1	Atribut Kualitas	31
5.2	Pemenuhan Aturan Pemerintah	32

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	5
Daftar Gambar.....	6
Daftar Tabel	7
Daftar Lampiran	8
1 PENDAHULUAN.....	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	9
1.2 Ruang Lingkup Produk.....	9
1.2.1 Model Bisnis StartUp.....	9
1.2.2 Ruang Lingkup Produk	10
1.3 Definisi dan Istilah.....	10
1.4 Referensi	11
1.5 Deskripsi Umum Dokumen	12
2 DESKRIPSI PERANCANGAN.....	13
2.1 Rancangan Model Bisnis Startup.....	13
2.2 Rancangan Perangkat Keras	13
2.2.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Keras	13
2.2.2 Dasar Teori.....	14
2.3 Rancangan Perangkat Lunak	14
2.3.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Lunak.....	14
2.3.2 Rancangan Detail Perangkat Lunak	19
2.3.3 Rancangan Data	19
2.3.4 Rancangan Keamanan Sistem.....	20
3 PERANCANGAN ANTARAMUKA MANUSIA	21
3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna.....	21
3.2 Tampilan layar	22

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	2
DAFTAR TABEL	3
DAFTAR LAMPIRAN	4
1. LAPORAN PROGRES IMPLEMENTASI.....	5
1.1 Implementasi Rancangan Model Bisnis StartUp	5
1.3 Implementasi Rancangan Perangkat Lunak	12
1.3.1 Implementasi <i>FrontEnd Chatbot</i>	13
1.3.2 Implementasi <i>BackEnd Chatbot</i>.....	21
1.3.3 Implementasi Basis Data	28
1.3.4 Implementasi Rancangan IMK	29
1.4 Progress Sprint Trello.....	45
1.5 Evaluasi Anggota Kelompok	49
2. LAPORAN KEUANGAN	53
3. <i>LESSON LEARNED</i>	56
3.1 Perbaikan Produk	56
3.2 Perbaikan Strategi Pemasaran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN-LAMPIRAN	58

DAFTAR ISI

1	PENGUJIAN FUNGSIONAL.....	4
1.1	Pengujian Model Bisnis StartUp.....	4
1.2	Pengujian Perangkat Keras.....	7
1.3	Pengujian Perangkat Lunak.....	8
1.3.1	<i>Greeting Message & Language Pick</i>	8
1.3.2	<i>Menampilkan List Menu HayLingo</i>	8
1.3.3	<i>Premium Status Checking</i>	9
1.3.4	<i>Melakukan Percakapan Dengan HayBot</i>	10
1.3.5	<i>Melakukan Percakapan Sesama User Pada HayFriend</i>	11
1.3.6	<i>Pengecekan dan Aktivasi / Deaktivasi Premium Status</i>	12
1.3.7	<i>Pembelian dan Redeem Kode Bananas</i>	12
1.3.8	<i>Menerjemahkan Kata – Fitur Premium</i>	13
1.3.9	<i>Words Pronunciation/ Text-to-Speech – Fitur Premium</i>	13
1.3.10	<i>Penggunaan Voice Feature di HayBot– Fitur Premium</i>	14
1.3.11	<i>Balasan Chat Melalui Audio oleh Bot – Fitur Premium</i>	14
1.3.12	<i>Penggunaan Voice Feature di HayFriend – Fitur Premium</i>	15
1.3.13	<i>Penggunaan Fitur Ide Topik Pembicaraan</i>	15
1.3.14	<i>Penggunaan Fitur Ide Frasa Kalimat</i>	16
1.3.15	<i>Mengetahui Bot Help Commands di Chatbot</i>	16
1.3.16	<i>Mengakhiri Percakapan dengan HayBot dan HayFriend</i>	17
1.3.17	<i>Menggunakan Fitur HayWord</i>	17
1.3.18	<i>Bubble Chat Helper HayWord dan Fungsionalnya</i>	18
1.4	Pengujian Basis Data.....	19
1.5	Pengujian IMK.....	21
2	PENGUJIAN REQUIREMENT NON FUNGSIONAL.....	27
2.1	Usability Testing.....	27
2.1.1	Skenario Pengujian.....	27
2.1.2	<i>Screening Questions</i>	27
2.1.3	<i>Pre – Test Questions</i>	27
2.1.4	<i>Use Task</i>	28

2.1.5	<i>Post – Test Questions</i>	28
2.1.6	Hasil Pengujian.....	30
2.2	Use Case Unit Testing.....	41
2.3	Load & Response Time Testing.....	45
2.3.1	Hasil Pengujian <i>Load & Response Time</i>	45
2.3.2	<i>Screenshot Hasil Pengujian Load & Response Time (Multiple Users)</i>	47
2.4	Contoh Respon Rancu/ Tidak Jelas dari Bot.....	50
2.5	Pendaftaran Hak Paten	53
3	KESIMPULAN.....	54
	LAMPIRAN	56