

**IMPLEMENTASI 3D ASSET DALAM APLIKASI AUGMENTED REALITY
(AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**IMPLEMENTATION OF 3D ASSETS IN AUGMENTED REALITY
APPLICATION (AR) AS A SUNDANESE SCRIPT LEARNING MEDIA
FOR JUNIOR HIGH SCHOOL**

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

Nabian Israna Nur Hadiska

7708164090



PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2020