

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Stunting	5
2.2 <i>Random Forest</i>	6
2.2.1 <i>Decision tree</i>	7
2.3 Python.....	8
2.3.1 Scikit-learn.....	8
2.3.2 Flask	8
2.3.3 Numpy	8

2.3.4 Pandas.....	9
2.4 Java.....	9
2.4.1 OkHttp.....	9
2.5 HTML.....	9
2.6 CSS.....	10
2.7 Skala Likert	10
2.8 K-Fold Cross Validation	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	11
3.1 Gambaran Umum Sistem	11
3.1.1 Diagram Alir Sitem	12
3.1.2 Fungsi dan Fitur	13
3.1.3 Karakteristik Pengguna.....	13
3.2 Perancangan Proses	14
3.2.1 Konteks Diagram	14
3.2.2 Data Flow Diagram(DFD lvl 1)	15
3.3 Perancangan Data	15
3.4 Pemodelan <i>Machine Learning</i>	16
3.4.1 <i>Data Preprocessing</i>	17
3.4.2 Model <i>machine learning</i>	20
3.4.3 Diagram Alir Algoritma <i>Random Forest</i>	21
3.5 Rancangan Antarmuka	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
4.1 Implementasi	29
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	29

4.1.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	30
4.1.4	Implementasi Pemodelan <i>Machine Learning</i>	35
4.2	Pengujian.....	43
4.2.1	Pengujian Evaluasi Performa Algoritma <i>Random Forest</i>	43
4.2.2	Pengujian Validasi Hasil Prediksi	48
4.2.3	Pengujian Beta.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		54
5.1	Kesimpulan.....	54
5.2	Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN		57