

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERKTIF PENGENALAN HEWAN
BUAS DAN HEWAN JINAK DUA DIMENSI UNTUK KEPERLUAN PEMBELAJARAN
DI SDN 134 PANORAMA**

***DESIGNING INTERACTIVE MULTIMEDIA APPLICATIONS FOR THE RECOGNITION
OF TWO DIMENSIONAL ANIMALS ANIMALS FOR LEARNING NEEDS AT 134
PANORAMA PRIMARY SCHOOL***

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

RIZKI ALFIAN

7708172063



PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2021