

# Daftar Isi

ABSTRAK .....	iii
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel .....	viii
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Dan Manfaat .....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	2
1.5 Luaran .....	3
1.6 Metodologi Pengerjaan .....	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	5
1.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	5
1.2 Teori Penunjang.....	5
1.2.1 <i>Augmented Reality</i> .....	5
1.2.2 Unity .....	6
1.2.3 Animasi.....	6
1.2.4 Android.....	6
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA .....	7
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	7
3.1.1 <i>Concept</i> .....	7
3.1.2 <i>Design</i> .....	7
3.1.3 <i>Material Collecting</i> .....	10
3.1.4 <i>Assembly</i> .....	11

3.1.4.1 Pembuatan Menu Pilihan Quiz .....	11
3.1.4.2 Pembuatan Soal Untuk Tebak Gambar .....	13
3.1.4.3 Pembuatan Soal Cerita .....	15
3.1.4.4 Pembuatan Soal Menghitung .....	16
3.1.4.5 Pembuatan Materi Baca .....	18
3.2 Jadwal Pengerjaan .....	19
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....	20
4.1 Revisi Aplikasi .....	20
4.2 Implementasi .....	20
3. Hasil Kuesioner.....	21
Bab 5 Penutup .....	22
3.1 Kesimpulan .....	22
3.2 Saran .....	22
Daftar Pustaka.....	23